

# MODUL 5

## MACROMEDIA FIREWORKS

### Tujuan :

1. Memahami penggunaan Fireworks dalam mendesign suatu web.
2. Memahami pembuatan tombol dalam Fireworks.
3. Memahami langkah-langkah pembuatan Fireworks dari awal.
4. Memahami transfer file dari Fireworks ke macromedia Dreamweaver.

## PROYEK

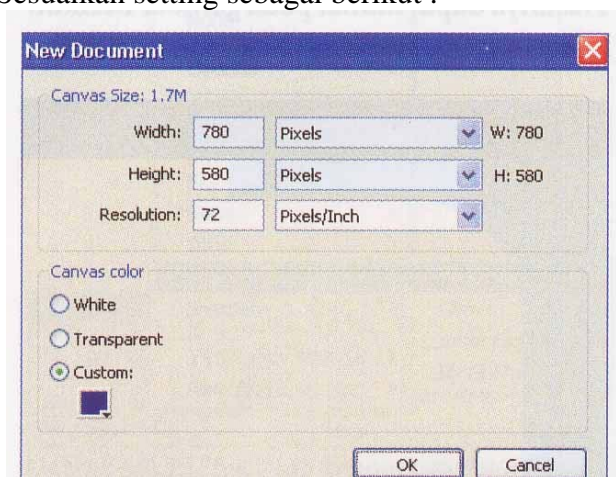
### MENDESIGN PERSONAL WEBSITE

Dalam materi ini akan dijelaskan langkah-langkah design web dari awal menggunakan Fireworks. Web yang akan didesign sebagai berikut :



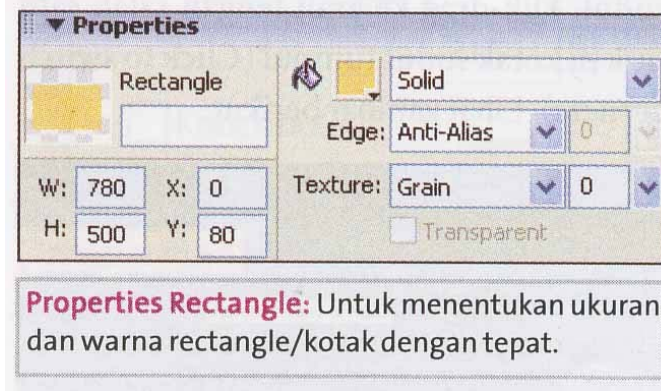
### Langkah 1 : Background 2 warna

1. Klik menu **File > New**. Sesuaiakan setting sebagai berikut :

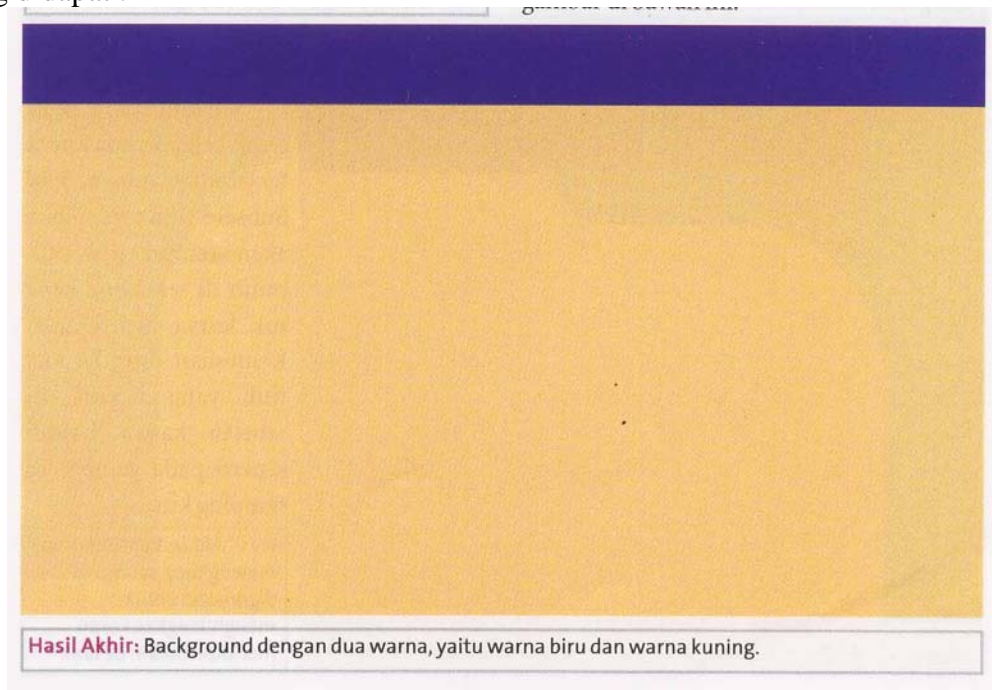


**New Document:** Kotak dialog untuk membuat/ mempersiapkan dokumen baru.

2. Background biru sudah dapat, untuk mendapatkan warna kuning, klik **Rectangle tool**. Setting sbb :



Hasil yang didapat :



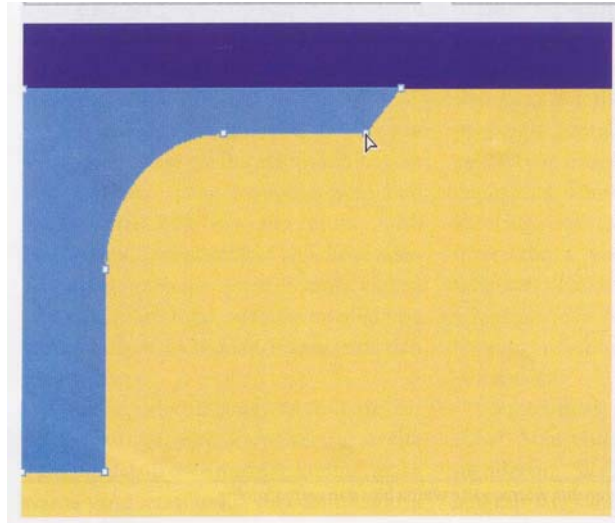
## Langkah 2 : Membentuk Kurva Melengkung

1. Klik **Rectangle tool** buat kotak biru, lalu pilih **Rounded Rectangle tool** buat kotak coklat.



2. Klik **pointer tool**, pilih kotak biru dan sambil menekan tombol **Shift** di keyboard, pilih kotak coklat. Klik menu **Modify > Combine Paths > Punch**.

3. Untuk edit : klik **Subselection tool**.



### **Langkah 3 : Efek bayangan kurva**

1. Klik **Pointer tool**, pilih kurva biru muda, di bagian **Effects** klik tombol (+), pilih **Shadow and Glow > Drop Shadow**.



2. Atur nilai shadow sebagai berikut :



3. Hasilnya :



**Langkah 4 : Membuat kotak miring**

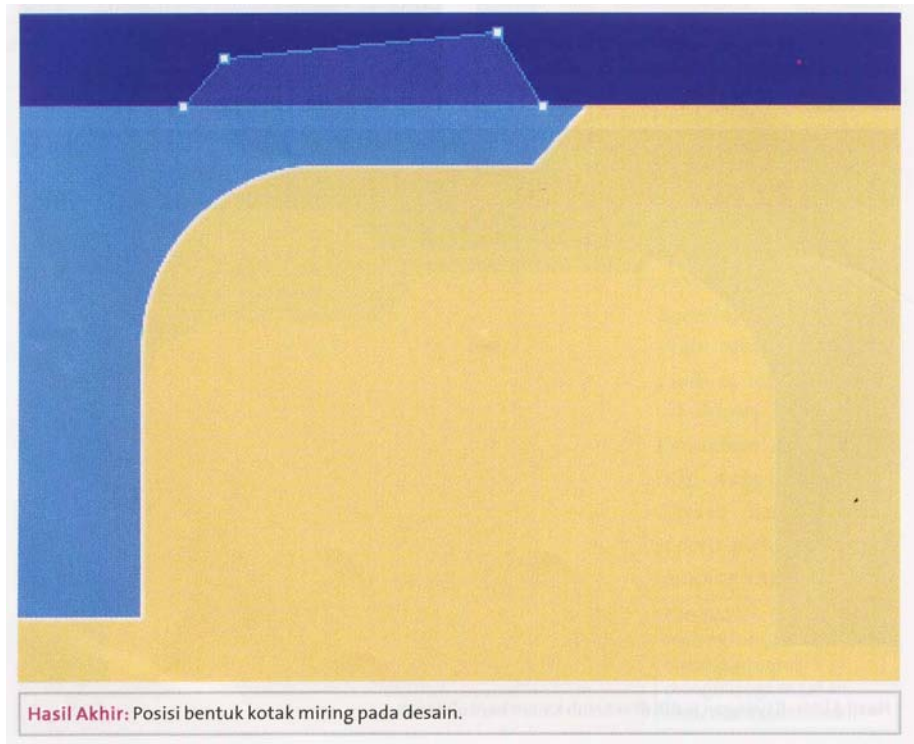
1. Klik **Rectangle tool**, bentuk sbb :



2. Modifikasi bentuknya dengan **Subselection tool**



3. Klik **Pointer tool**, letakkan posisinya sbb :

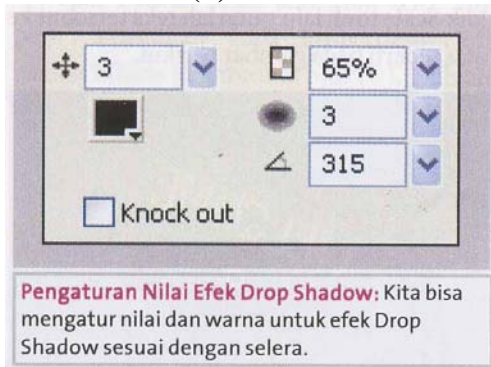


### **Langkah 5 : Membuat Papan "Welcome to"**

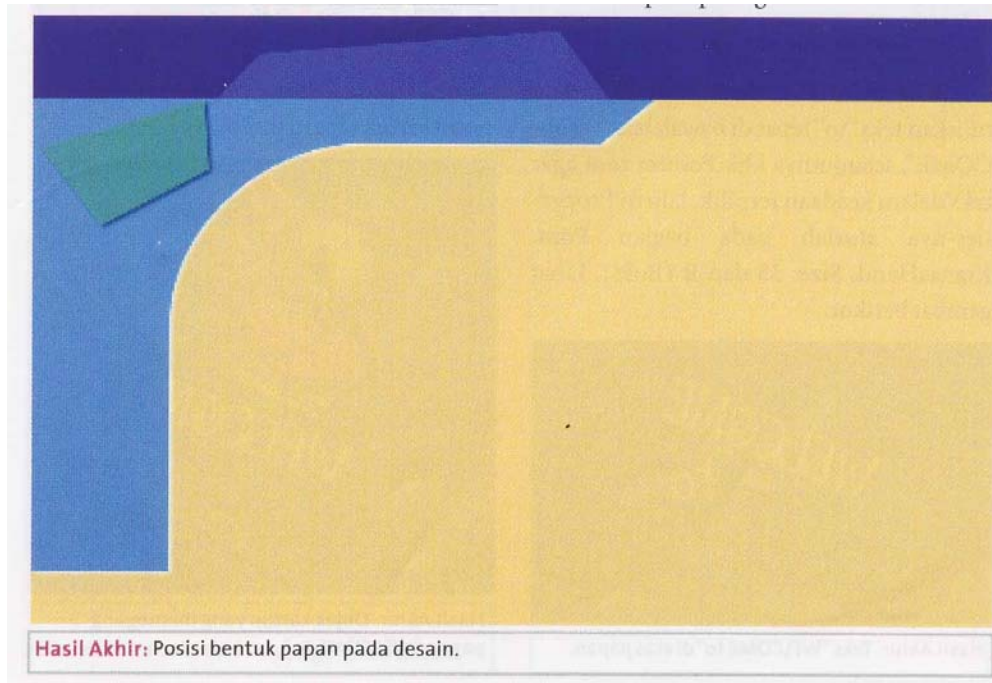
1. Klik **Rectangle tool**, buat kotak hijau. Pilih **Subselection tool**, atur kotaknya sbb :



2. Beri efek bayangan, klik **Effects > tombol (+) > Shadow and Glow > Drop Shadow**.



3. Letakkan sbb :



**Langkah 6 : Menuliskan Teks “WELCOME to”**

1. Klik **Text tool**, dibagian properties atur **Font : Maraca, Size : 30 dan Bold**, tulis WELCOME.
2. Klik **Scale tool**, putar teksnya.



3. Buat tulisan ”to”, **Font : KianasHand, Size : 35 , Bold**.



### Langkah 7 : Memasukkan Gambar Kartun

1. Klik **File > Open**, pilih kartun.jpg, klik tombol **Open**, lalu klik **Magic Wand tool**, klik background kartun, klik menu **Select > Select Inverse** untuk membalik area pilihan.



2. Klik menu **Edit > Copy** untuk mengcopy objek kartun, lalu **Edit > Paste** ke proyek sebelumnya.



### Langkah 8 : Menuliskan Teks "My Page"

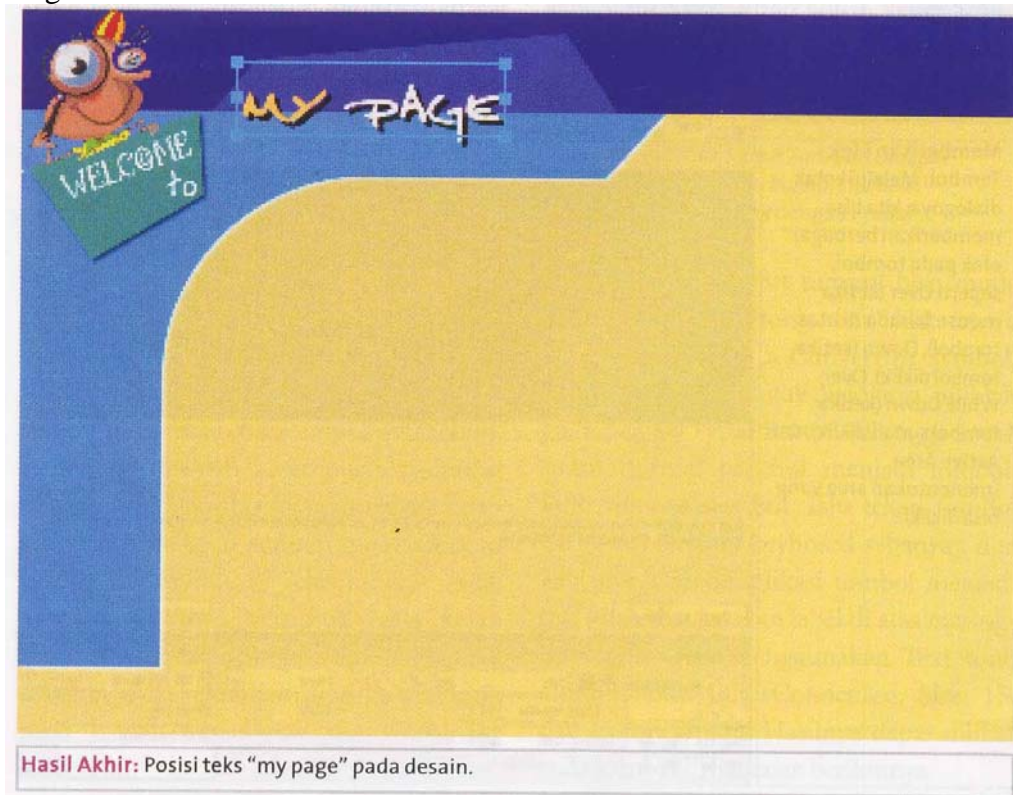
1. Klik **Text tool**, di properties pilih **Font : KeithsHand, Size : 50, Bold**, tulis "My Page".



- Ubah teks “my” jadi kuning.



- Klik **Pointer tool**, pilih “My Page”, klik **Effects**, tombol (+), pilih **Shadow and Glow > Drop Shadow** dengan **Color** : hitam.



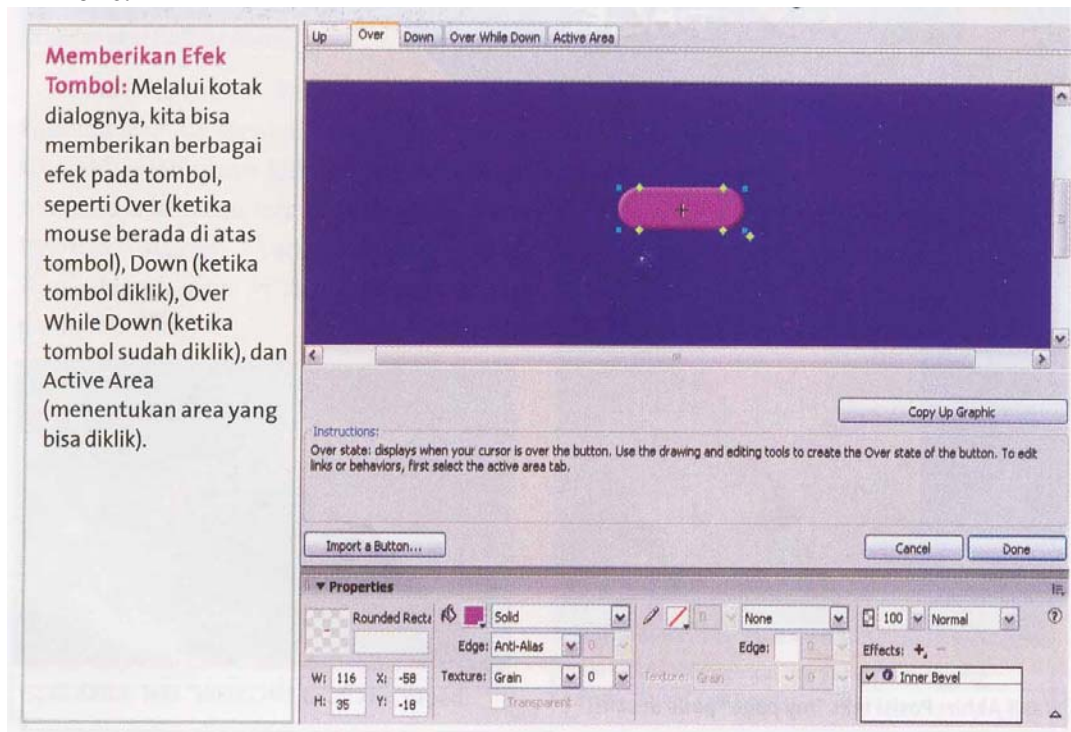
### Langkah 9 : Membuat Tombol Bevel

- Klik **Rounded Rectangle tool**, buat kotak hijau, ubah bentuknya dengan **Click to switch corners**.
- Pada properties, klik **Effects**, tombol (+), pilih **Bevel and Emboss > Inner Bevel**, dengan pengaturan sbb :





- Pilih kotak hijau tadi, klik **Menu > Symbol > Convert to Symbol**, pilih **Type : Button**.
- Agar bisa berubah warna, klik **Over**, lalu **Copy Up Graphic** dan ubah warna tombol dengan warna ungu. Klik **Done**.



- Tekan tombol **Ctrl+Alt+D** pada keyboard sebanyak 3x untuk menduplikasi tombol.
- Tuliskan teksnya dengan **Text tool**, **Font : JuliusCondensed**, **Size : 15**, **Color : Putih**.



### **Langkah 10 : Membuat Tombol model tab**

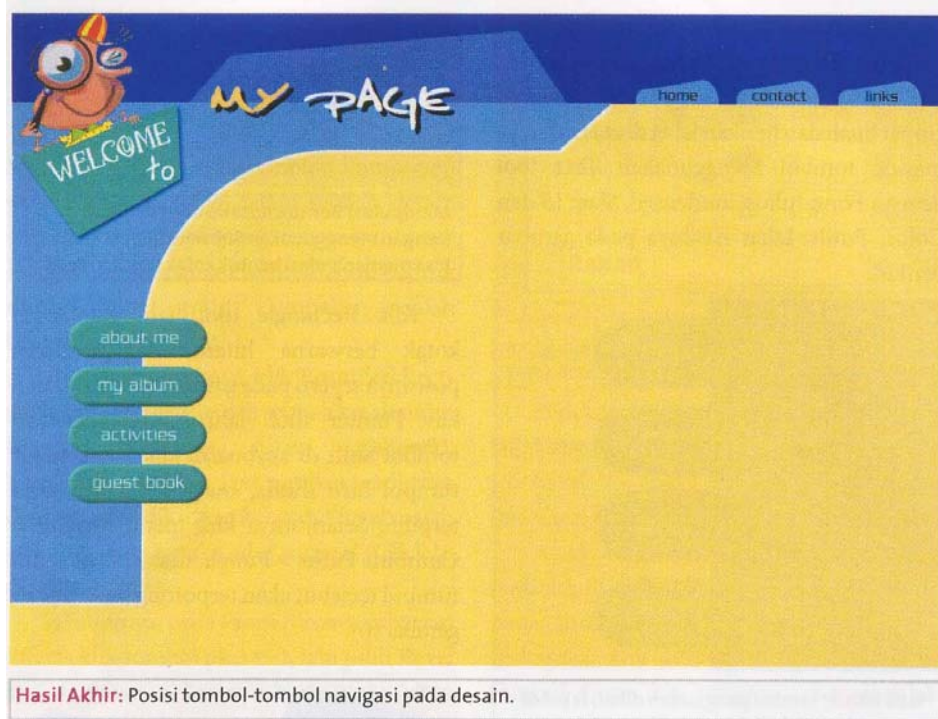
- Klik **Rounded Rectangle Tool**, gambar kotak biru muda. Ubah ketumpulan sudut dengan **Click to switch corners**. Design dengan **Subselection tool**.



2. Klik **Rectangle tool**, gambar kotak hitam. Lalu klik **Pointer tool**, sambil menekan tombol **Shift** di keyboard, pilih kotak biru. Klik menu **Modify > Combine Paths > Punch** untuk memotong kotak biru muda.



3. Ubah menjadi tombol dengan klik menu **Modify > Symbol > Convert to Symbol**, Type : Button.
4. Tekan **Ctrl+Alt+D** untuk duplikasi tombol.
5. Tuliskan teks dengan : **Text tool**, Font : **JuliusCondensed**, Size : **15**, Color : **Hitam**.



## Langkah 11 : Efek Fading pada Foto

1. Klik menu **File > Import**, cari foto cewek.jpg, klik **Open**.



2. Klik menu **Commands > Creative > Fade Image**.

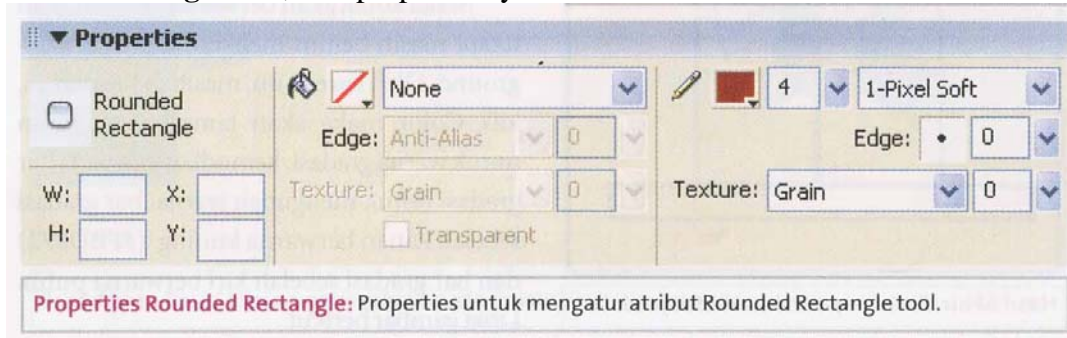


3. Perkecil efek fading, agar foto menyatu dengan background.

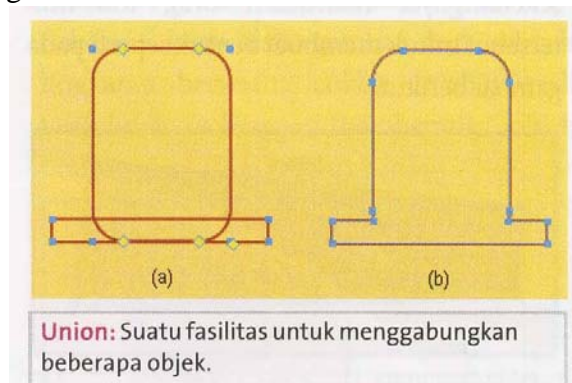


## Langkah 12 : Membuat Jendela Kayu

1. Klik **Rounded Rectangle tool**, atur propertiesnya sbb :



2. Klik **Rectangle tool**, gambar kotak dibawahnya (gambar a). Klik menu **Modify > Combine Paths > Union** untuk menggabungkan.



3. Klik **Line tool**, untuk menggambar beberapa garis.

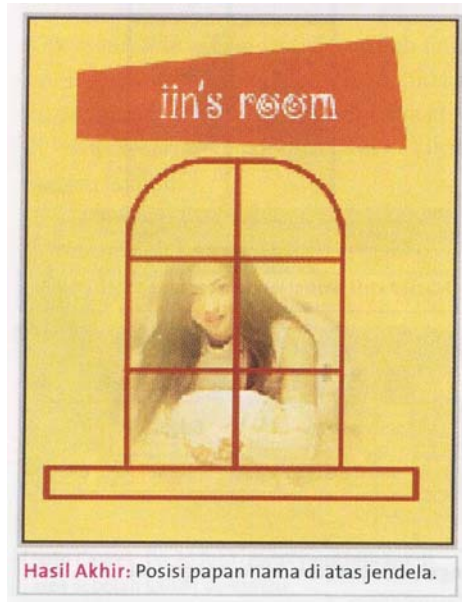


## Langkah 13 : Membuat Papan Nama

1. Klik **Rectangle tool**, gambar kotak coklat, atur dengan **Subselection tool**.

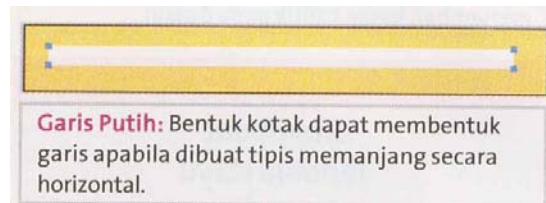


2. Klik **Text tool**, atur sbb : **Font : Maraca, Size : 38, Color : Putih.**

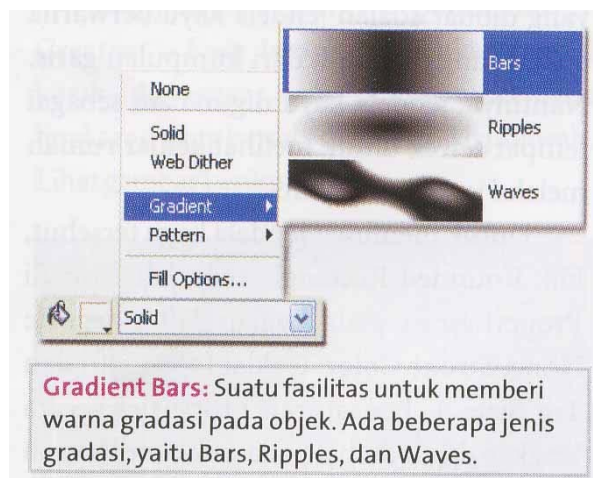


#### **Langkah 14 : Membuat Kilauan Cahaya**

1. Klik **Rectangle tool**, buat kotak warna putih.



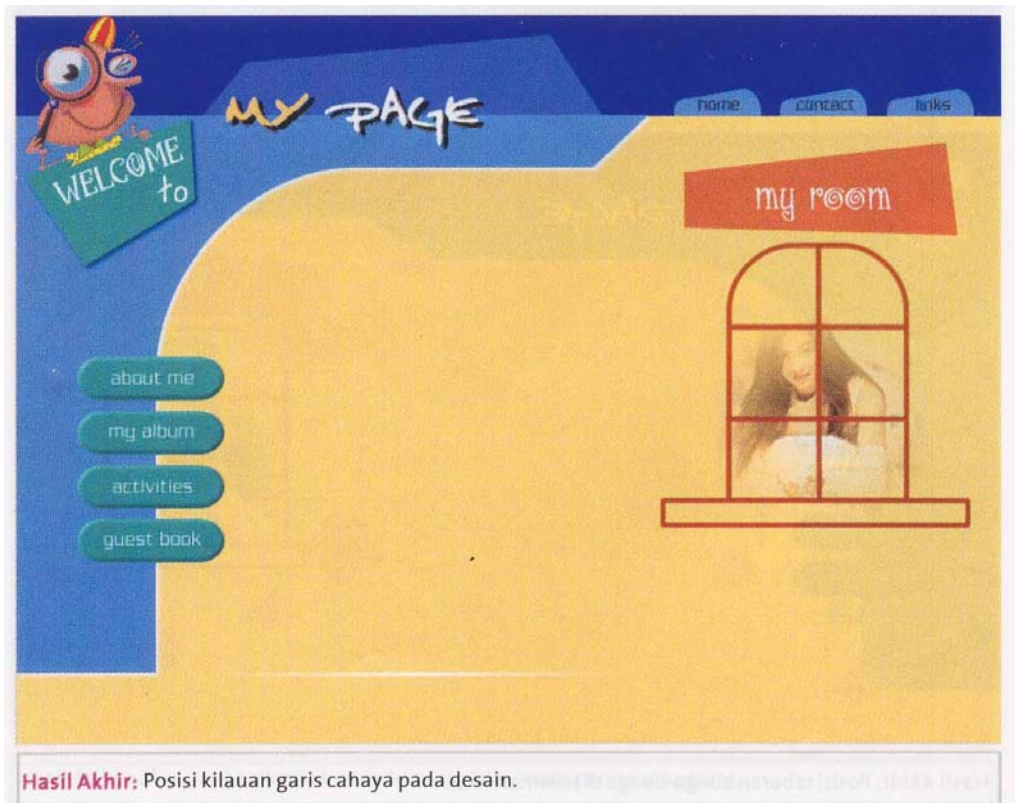
2. Atur Properties sbb :



3. Atur warna gradasi dengan bar gradasi sebelah kiri warna putih dan sebelah kanan warna kuning.



4. Hasil akhir sbb :



### **Langkah 15 : Taburan Bunga di Halaman Web**

1. Klik **Ellipse tool**, gambar 4 lingkaran warna merah muda, 1 lingkaran warna coklat, bentuk seperti dibawah :



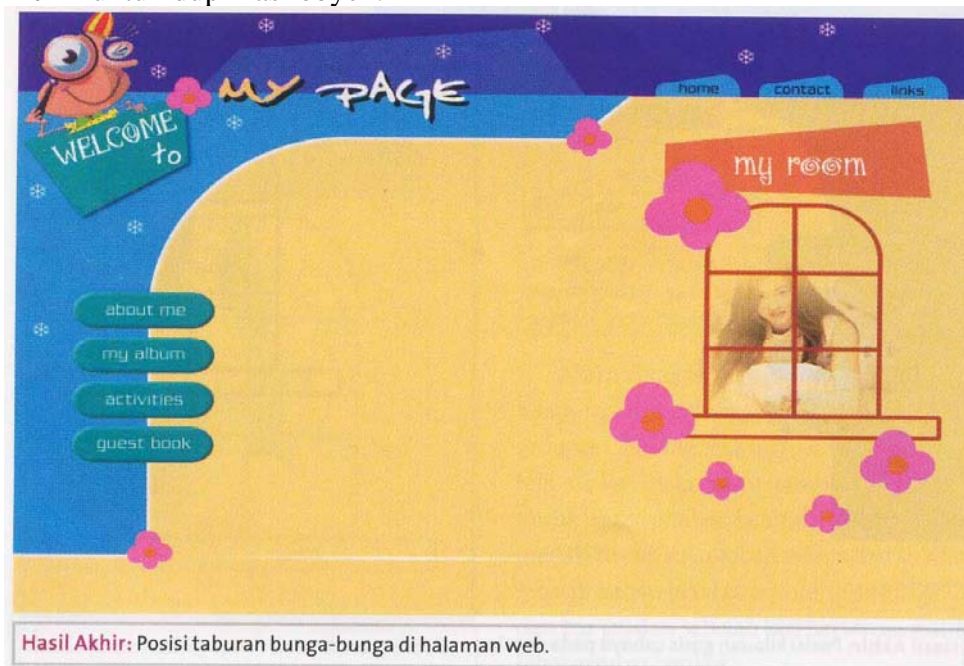
2. Klik **Modify > Group**, untuk menyatukan semua objek.
3. Tekan **Ctrl+Alt+D** sebanyak 7x untuk duplikasi obyek.
4. Gunakan **Scale tool** untuk mengubah ukuran obyek bunga.



5. Klik **Text tool**, pilih **Font : Windings**, **Color : Putih**, **Size : 20**, tekan tombol **“T”** di keyboard.



6. Tekan **Ctrl+Alt+D** untuk duplikasi obyek.



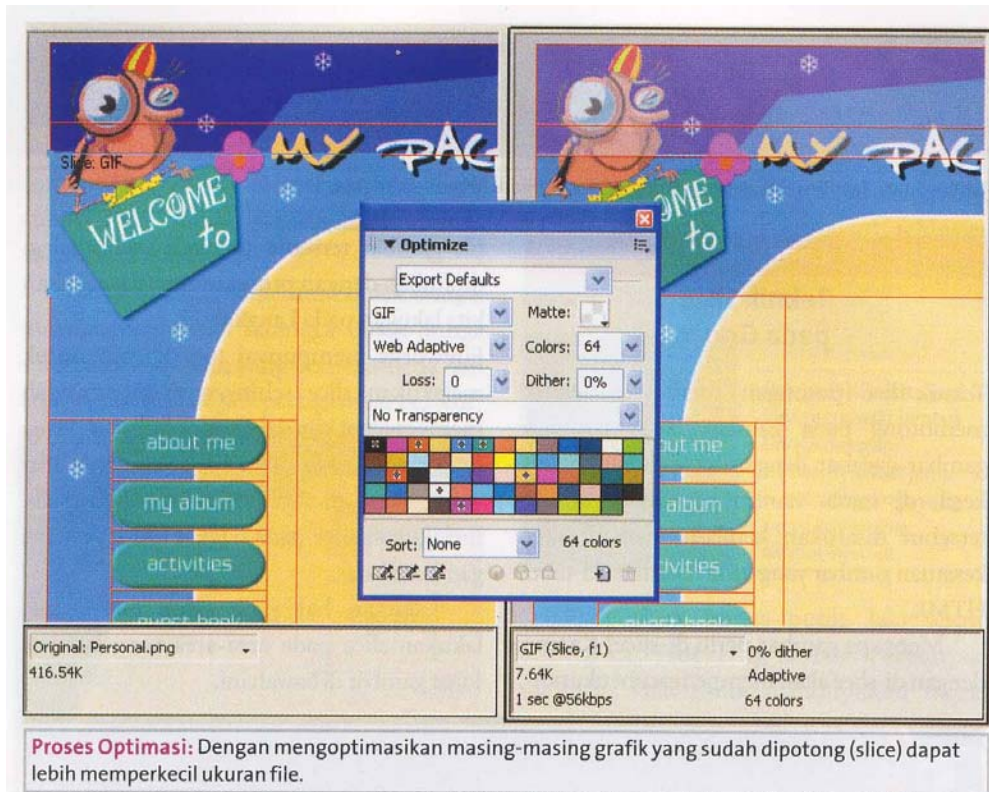
**Langkah 16 : Teknik Slice (memotong grafik menjadi beberapa bagian agar ukurannya kecil)**

1. Klik **Slice tool**, lakukan slice seperti gambar di bawah :



**Langkah 17 : Proses Optimasi pada Grafik (menjadikan ukuran file seoptimal mungkin)**

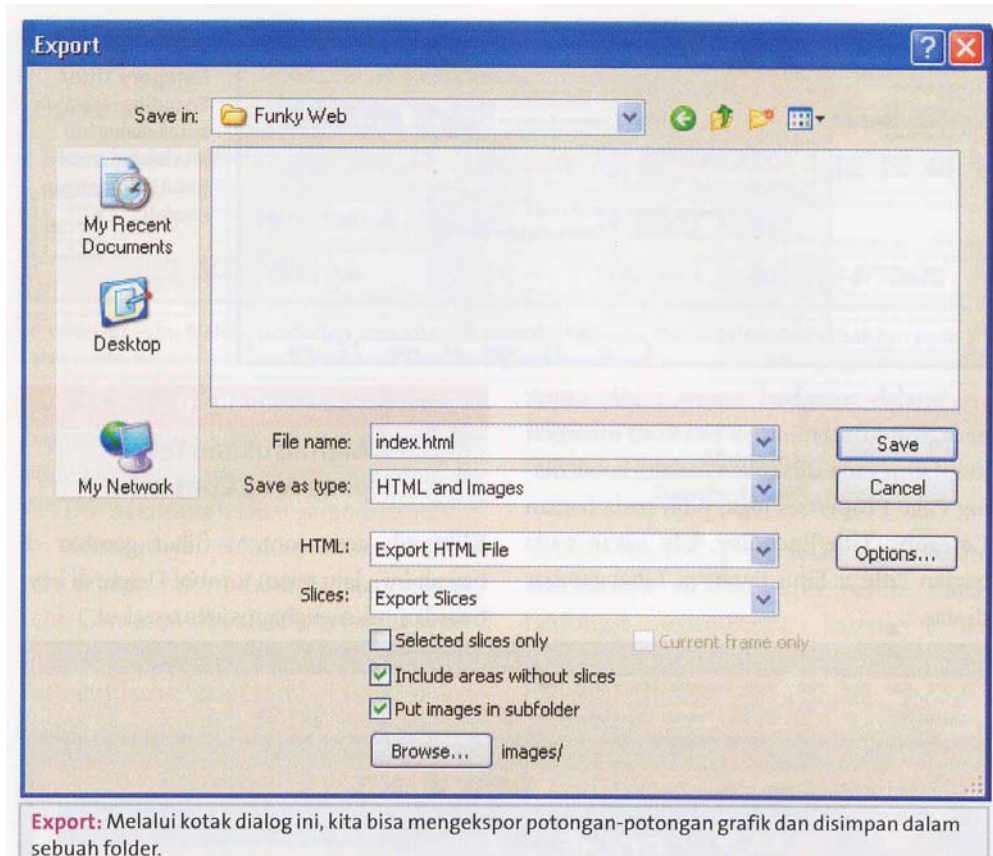
1. Klik **Window > Optimize**, klik **Pointer tool**, pilih area slice dan atur Color-nya sesuai dengan kebutuhan.





## Langkah 18 : Mengekspor Grafik Fireworks ke Dreamweaver (untuk memasukkan content informasi)

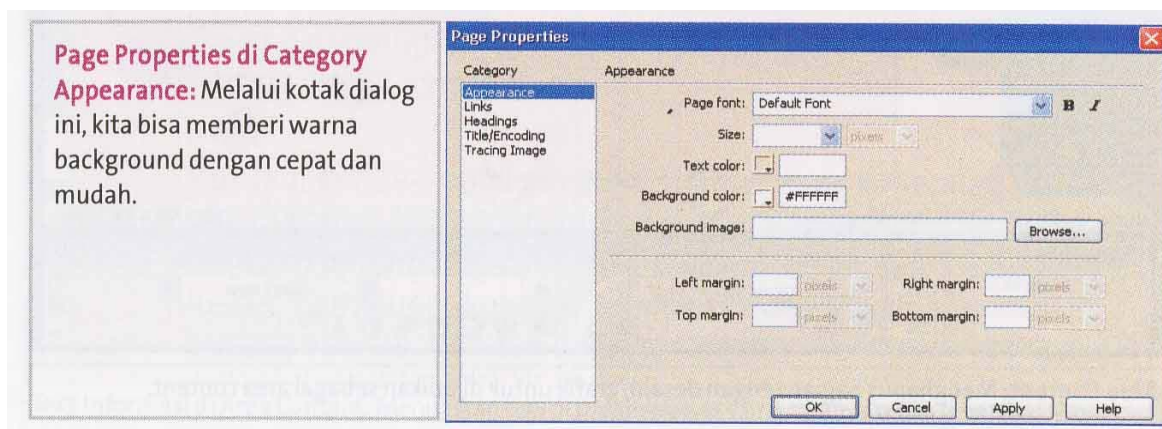
1. Klik menu **File > Export**, buat **Folder : Funky Web**, **File name : index.html**, **Save as type : HTML and images**, beri tanda cek pada **Put images in subfolder**, klik **Save**.



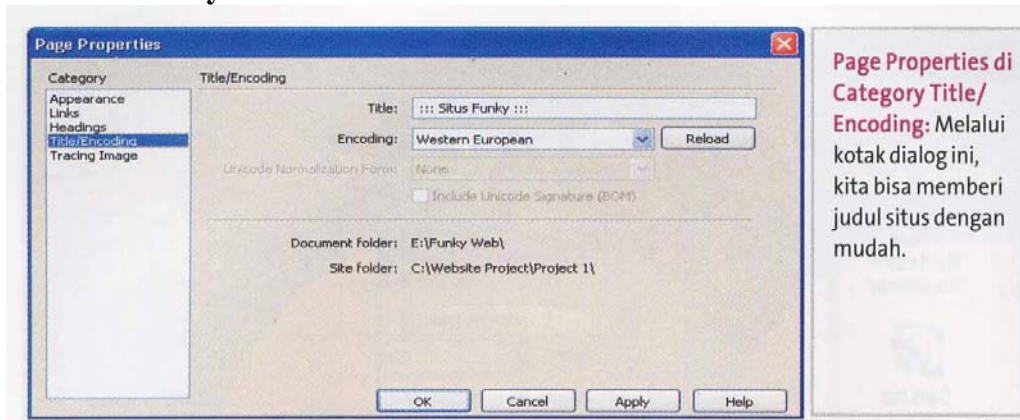
2. Buka Dreamweaver, klik **File > Open**, buka file index.html yang tadi.

## Langkah 19 : Mengubah Warna Background dan Judul Website.

1. Klik **Modify > Page Properties**, pilih **Category : Appearance**, **Background Color : Putih**.

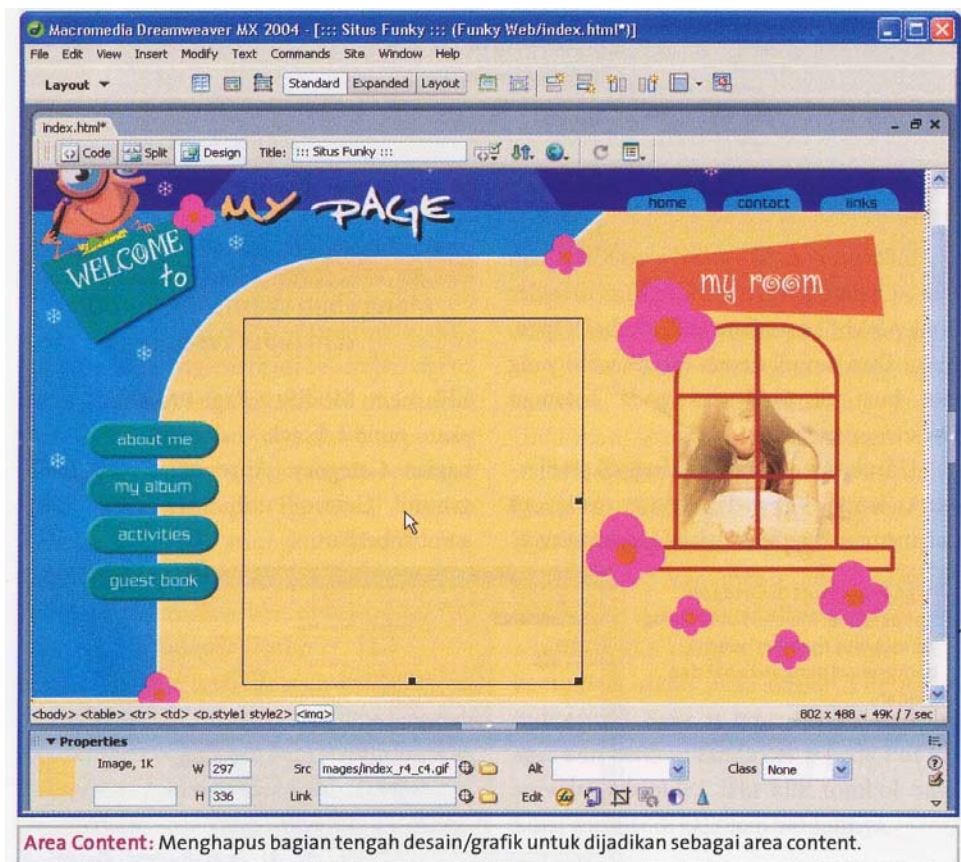


## 2. Beri Title : ::: Situs Funky :::

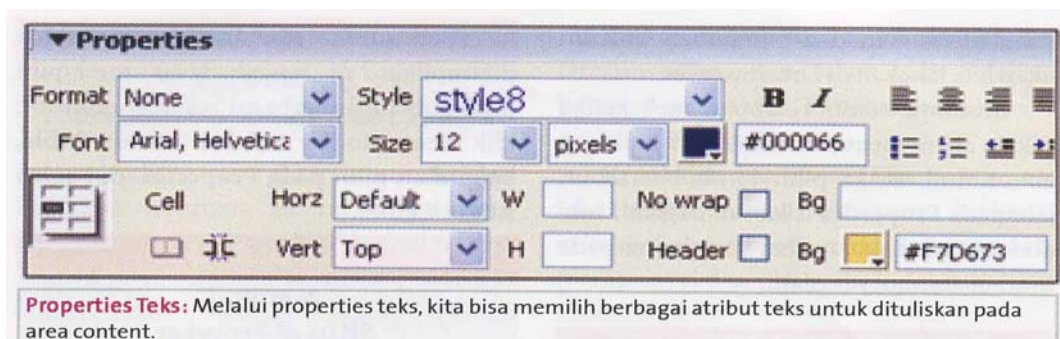


## Langkah 20 : Memasukkan Teks pada area content

1. Pilih area content, tekan tombol **Delete**.



2. Atur Propertiesnya sbb :



3. Tuliskan teks sbb :



### **Langkah 21 : Membuat Tombol Berfungsi**

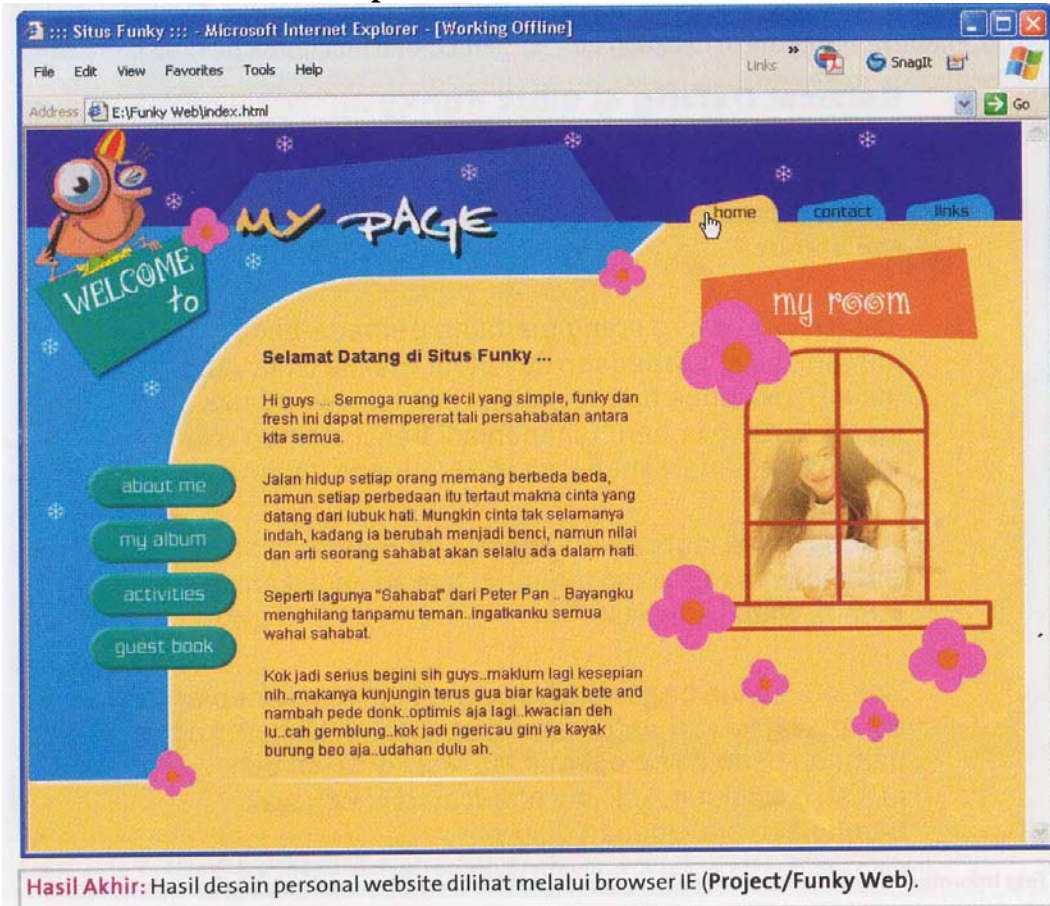
1. Beri link pada propertiesnya, agar ketika di-klik bisa menuju ke halaman yang dimaksud.

### **Langkah 22 : Mengatur Posisi Design di Tengah Layar**

1. Karena ukuran monitor 1024x768, sedangkan design kita berukuran 780x580, sehingga perlu dibuat ke tengah.
2. Klik **Modify > Table > Select Table**, pilih properties di bagian **Align : Center**.

## Langkah 23 : Menguji Situs di Browser

1. Klik File > Preview in Browser > iexplore atau tekan F12.



## Langkah Tambahan : Cara Cepat membuat Halaman Web Lainnya.

1. Karena desainnya sama semua, yang berbeda hanya content informasinya saja, klik **File > Save As**, beri nama file about.html, sekarang ada 2 file : index.html dan about.html.
2. Isikan content informasinya pada about.html.

