



Sorting Algorithms

1. Insertion
2. Selection
3. Bubble
4. Shell
5. Quick
6. Merge



Insertion Sort

- Metode penyisipan (Insertion sort) bertujuan untuk menjadikan bagian sisi kiri array terurutkan sampai dengan seluruh array berhasil diurutkan.
- Metode ini mengurutkan bilangan-bilangan yang telah dibaca; dan berikutnya secara berulang akan menyisipkan bilangan-bilangan dalam array yang belum terbaca ke sisi kiri array yang telah terurut.



Insertion Sort

3	10	4	6	8	9	7	2	1	5
---	----	---	---	---	---	---	---	---	---

Bilangan paling kiri (3) bisa dikatakan telah terurut secara relatif thd dirinya sendiri. Thus, we don't need to do anything.



3	10	4	6	8	9	7	2	1	5
---	----	---	---	---	---	---	---	---	---

3	10	4	6	8	9	7	2	1	5
---	----	---	---	---	---	---	---	---	---

Cek, untuk melihat apakah bilangan kedua (10) lebih kecil dari pada yang pertama (3). Jika ya, tukarkan kedua bilangan ini. Namun, kali ini kita tidak perlu melakukan penukaran.



3	10	4	6	8	9	7	2	1	5
---	----	---	---	---	---	---	---	---	---

Bagian biru/abu-abu (dua bilangan pertama) sekarang dalam keadaan terurut secara relatif.

3	10	4	6	8	9	7	2	1	5
---	----	---	---	---	---	---	---	---	---

Berikutnya, kita perlu menyisipkan bilangan ketiga (4) ke dalam bagian biru/abu-abu sehingga setelah penyisipan tersebut, bagian biru/abu-abu tetap dalam keadaan terurut secara relatif;

CARANYA...

Arna Fariza

Algoritma dan Struktur Data

5



Pertama : Ambil bilangan ketiga (4).

3	10		6	8	9	7	2	1	5
---	----	--	---	---	---	---	---	---	---

Kedua : Geser bilangan kedua (10) shg ada ruang untuk disisipi.

3		10	6	8	9	7	2	1	5
---	--	----	---	---	---	---	---	---	---

Ketiga : Sisipkan bilangan 4 ke posisi yang tepat

3	4	10	6	8	9	7	2	1	5
---	---	----	---	---	---	---	---	---	---

Arna Fariza

Algoritma dan Struktur Data

6



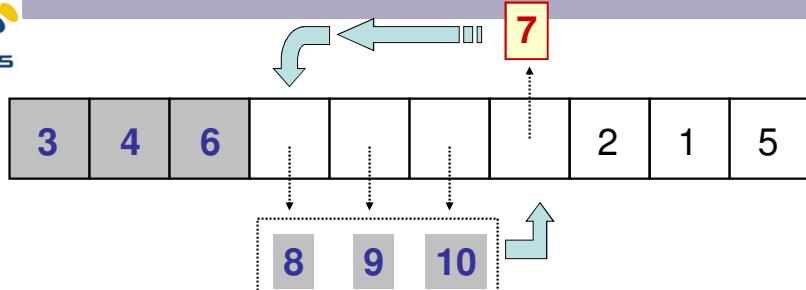
Sekarang, tiga bilangan pertama sudah terurut secara relatif
per dan kita sisipkan bilangan keempat kepada tiga bilangan
pertama tsb. Setelah penyisipan, empat bilangan pertama
haruslah dalam keadaan terurut secara relatif.

3	4	6	10	8	9	7	2	1	5
---	---	---	----	---	---	---	---	---	---

Ulangi proses tsb sampai bilangan terakhir disisipkan.

3	4	6	8	10	9	7	2	1	5
---	---	---	---	----	---	---	---	---	---

3	4	6	8	9	10	7	2	1	5
---	---	---	---	---	----	---	---	---	---



3	4	6	7	8	9	10	2	1	5
---	---	---	---	---	---	----	---	---	---

2	3	4	6	7	8	9	10	1	5
---	---	---	---	---	---	---	----	---	---

1	2	3	4	6	7	8	9	10	5
---	---	---	---	---	---	---	---	----	---

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----



Algoritma Metode Penyisipan

```
1. i ← 1
2. selama (i < n) kerjakan baris 3 sampai dgn 9
3. key ← A[i]
4. j ← i - 1
5. selama j >= 0 dan (A[j] > key) kerjakan
   baris 6 dan 7
6. A[j + 1] ← A[j]
7. j ← j - 1
8. A[j+1] ← key
9. i ← i + 1
```



Pseudo Code

```
InsertionSort(A, n) {
    for i = 1 to n {
        key = A[i]           //Assign elemen array indeks i ke key
        j = i - 1            //Inisialisasi j utk pembandingan
        //bandingkan elemen array pd indeks j dgn key
        //if j >= 0 dan elemen indeks j > key
        while (j >= 0) and (A[j] > key) {
            A[j+1] = A[j]    //pindahkan elemen tsb ke 1 posisi berikutnya
            j = j - 1         //go to next lower element
        }
        A[j+1] = key         //Lanjutkan sampai A[j] not > key
    }
}
```



Insertion Sort → Analysis

- Running time bukan hanya bergantung pada ukuran array, namun juga pada susunan isi nya
- BEST CASE:
 - Array sudah dalam keadaan terurut naik
 - Loop terdalam tidak pernah dieksekusi
 - Jumlah pergeseran : $2(n-1)$
 - Jumlah pembandingan key (C) : $(n-1)$



Insertion Sort → Analysis

- WORST CASE
 - Array dalam urutan kebalikannya
 - Loop terdalam dieksekusi sebanyak $p-1$ kali,
untuk $p = 2, 3, \dots, n$
 - Jumlah pergeseran :
$$2(n-1) + (1 + 2 + \dots + n-1) =$$
$$2(n-1) + n * (n-1) / 2$$
 - Jumlah pembandingan key :
$$(1 + 2 + \dots + n-1) = n * (n-1) / 2$$