

# **Pemrograman Berbasis Obyek**

## **Pengenalan Materi**

Oleh Politeknik Elektronika Negeri Surabaya  
2021



**Politeknik Elektronika Negeri Surabaya**  
**Departemen Teknik Informatika dan Komputer**

# Capaian Pembelajaran Mata Kuliah

- Mahasiswa mampu memecahkan permasalahan menjadi sebuah desain program berorientasi obyek dan kemudian mengimplementasikannya menjadi sebuah program komputer menggunakan bahasa Java, baik secara individu maupun berkelompok/kerjasama tim.

# YANG AKAN DIPELAJARI



# MATERI

- Minggu 1 : Pengenalan Materi dan Dasar Pemrograman OOP
- Minggu 2 : Operator, Assignment, Flow Control dan Looping
- Minggu 3 : Arrays dan String
- Minggu 4 : Pengantar Class Diagram
- Minggu 5 : Encapsulation
- Minggu 6 : Inheritance
- Minggu 7 : UTS



# MATERI

- Minggu 8 : Polymorphism
- Minggu 9 : Overriding dan Overloading
- Minggu 10 : Abstract Class & Interface
- Minggu 11 : Collection API
- Minggu 12 : Exception Handling
- Minggu 13 : Class Diagram
- Minggu 14 : UAS
- Minggu 15 : Post Test
- Minggu 16 : Pengumuman Nilai



# Modul Teori dan Praktek

- ❑ Modul Teori dan Praktikum tersedia di [arna.lecturer.pens.ac.id](http://arna.lecturer.pens.ac.id)
- ❑ Modul Teori di direktori Modul\_PBO
- ❑ Modul Praktikum di direktori Praktikum\_PBO

# Penilaian Teori

- UTS : 35% - 40%
- UAS : 35% - 40%
- Tugas / Project: 20%-30%



# Penilaian Praktikum

- Materi Praktikum berkesinambungan dengan materi Teori
- Laporan Praktikum dikumpulkan di [ethol.pens.ac.id](http://ethol.pens.ac.id)
- Laporan Praktikum per Bab Materi yang terdiri dari
  - laporan pendahuluan
  - Source code, hasil running program, analisa per soal latihan (sesuai petunjuk di setiap tugas)
  - Kesimpulan
- Penilaian Praktikum berdasarkan laporan resmi dan POST TEST

