

PRAKTIKUM 24

PRIORITY QUEUE

A. TUJUAN

Mahasiswa diharapkan mampu :

1. Memahami konsep Priority Queue
2. Memahami implementasi dari Priority Queue
3. Memahami Representasi dan alternative dari model penyimpanan antrian

B. DASAR TEORI

Suatu kontainer yang berisi beberapa item dimana setiap item memiliki prioritas. Kemungkinan setiap item mempunyai waktu tenggat yang berbeda-beda. Item dengan prioritas tertinggi merupakan item yang akan diproses atau dilayani selanjutnya. Seringkali, penunggug dalam antrian harus diatur menurut prioritas. Antrian disimpan menurut prioritas. Aturan priority queue bukan lagi FIFO murni. Implementasi priority queue dalam sorted table.

Sorted Table

Pengambilan elemen untuk dilayani selalu dari HEAD

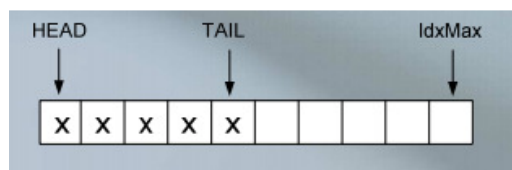
. Penambahan elemen dilakukan sesuai prioritas. Elemen dalam antrian selalu dalam prioritas, dengan prioritas lebih tinggi untuk dilayani selalu lebih “dekat” ke HEAD.

Representasi Penyimpanan Antrian

Queue lebih tepat direpresentasikan sebagai table. Terdapat tiga alternatif penyimpanan antrian

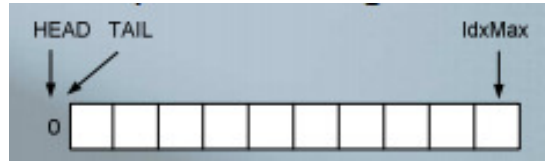
Alternatif I

Table dengan hanya representasi TAIL adalah indeks element terakhir. HEAD selalu diset =1 jika queue tidak kosong. Jika queue kosong, maka HEAD=0. Berikut ini ilustrasi queue tidak kosong dengan 5 elemen:



Gambar 24.1 Queue dengan jumlah data 5 (Alternatif 1)

Ilustrasi queue kosong



Gambar 24.2 Queue Kosong (Alternatif 1)

Algoritma paling sederhana untuk penambahan elemen

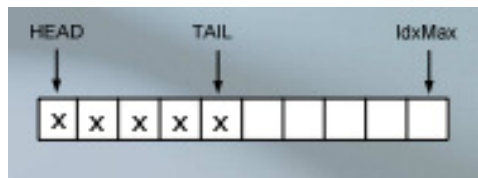
- Jika masih ada tempat adalah dengan “memajukan” TAIL.

Kasus khusus untuk queue kosong karena HEAD harus diset nilainya menjadi 1.

Kasus khusus untuk queue dengan keadaan awal ber elemen 1, yaitu menyesuaikan HEAD & TAIL dengan DEFINISI. Algoritma ini mencerminkan pergeseran orang yang sedang mengantri di dunia nyata tapi tidak EFISIEN.

Alternatif II

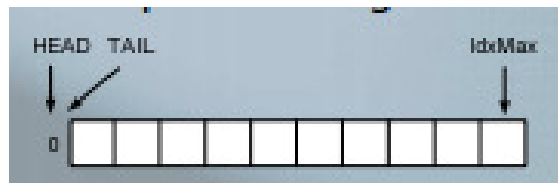
Tabel dengan representasi HEAD & TAIL. HEAD bergerak ketika sebuah elemen dihapus jika queue tidak kosong. Jika queue kosong maka HEAD=0. Ilustrasi queue tidak kosong, dengan 5 elemen, kemungkinan pertama HEAD sedang di posisi awal:



Gambar 24.3 Queue dengan jumlah data 5 (Alternatif 2)

Ilustrasi queue tidak kosong, dengan 5 elemen, kemungkinan pertama HEAD tidak berada di posisi awal. Hal ini terjadi akibat algoritma penghapusan yang dilakukan.

Ilustrasi queue kosong



Gambar 24.4 Queue Kosong (Alternatif 2)

Algoritma untuk penghapusan elemen jika queue tidak kosong: ambil nilai elemen HEAD, kemudian HEAD maju. Kasus khusus untuk queue dengan keadaan awal ber elemen 1, yaitu menyesuaikan HEAD & TAIL dengan DEFINISI. Algoritma ini tidak mencerminkan pergeseran orang yang sedang mengantri di dunia nyata, tapi efisien.

Namun suatu saat terjadi keadaan queue penuh tetapi “semu” sebagai berikut:



Gambar 24.5 Queue Kosong di indeks depan

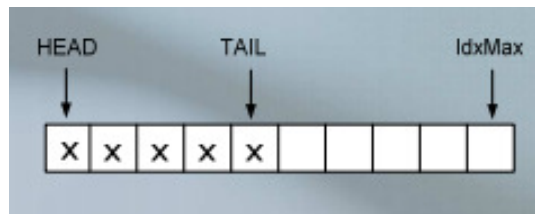
Jika keadaan ini terjadi, haruslah dilakukan aksi menggeser elemen untuk menciptakan ruang kosong. Pergeseran dilakukan jika dan hanya jika.

Tabel dengan representasi HEAD & TAIL “berputar” mengelilingi indeks tabel dari awal sampai akhir, kemudian kembali ke awal. Jika queue kosong maka HEAD=0. Representasi ini memungkinkan tidak perlu lagi ada pergeseran yang harus dilakukan seperti pada alternatif II pada saat penambahan elemen.

Alternatif III

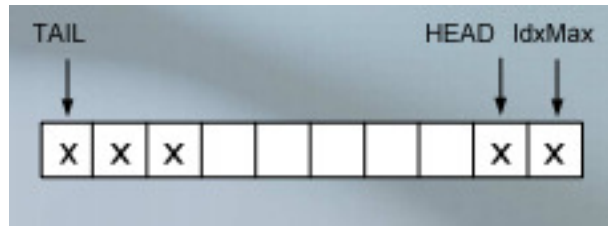
Tabel dengan representasi HEAD & TAIL “berputar” mengelilingi indeks tabel dari awal sampai akhir, kemudian kembali ke awal. Jika queue kosong maka HEAD=0. Representasi ini memungkinkan tidak perlu lagi ada pergeseran yang harus dilakukan seperti pada alternatif II pada saat penambahan elemen

Ilustrasi queue tidak kosong dengan 5 elemen dan HEAD berada di posisi awal:



Gambar 24.6 Queue dengan jumlah data 5 (Alternatif 3)

Ilustrasi queue tidak kosong dengan 5 elemen, HEAD tidak berada di posisi awal, tetapi “>” atau “sesudah” TAIL.



Gambar 24.7 Queue dengan jumlah data 5, posisi head > tail (Alternatif 3)

Algoritma untuk penambahan elemen

- Jika masih ada tempat adalah dengan memajukan TAIL.
- Jika TAIL sudah mencapai IdxMax maka sukses dari IdxMax adalah 1 sehingga TAIL yang baru = 1.
- Jika TAIL belum mencapai IdxMax maka algoritma penambahan elemen = alternatif II.

Kasus khusus untuk queue kosong karena HEAD harus diset nilainya menjadi 1.

Algoritma untuk penghapusan elemen :

- Jika queue tidak kosong ambil nilai elemen HEAD, kemudian HEAD maju.

Penentuan sukses dari indeks yang sudah diubah/”maju” dibuat seperti algoritma penambahan elemen.

- Jika HEAD mencapai IdxMax, maka sukses dari HEAD = 1

Kasus khusus untuk queue dengan keadaan awal berelemen 1, yaitu menyesuaikan HEAD & TAIL

dengan DEFINISI. Algoritma ini EFISIEN

karena tidak perlu geser dan sering kali strategi pemakaian tabel semacam ini disebut sebagai

“circular buffer”, dimana tabel penyimpanan dianggap sebagai “buffer”.

Representasi Penyimpanan Priority Queue

Tempat penyimpanan antri dapat diadaptasi dari salah satu alternatif. Penomoran prioritas dapat ditentukan, misal:

- Prioritas bernilai 0 s/d PrioMax, dengan 0 untuk prioritas paling tinggi (ascending)
- Prioritas bernilai 0 s/d PrioMax, dengan 0 untuk prioritas paling rendah (descending)
- Contoh keadaan queue dengan prioritas 0 s/d 5, tersusun ascending

- Ilustrasi queue tidak kosong, dengan 5 elemen, dengan HEAD tidak berada di posisi awal, tetapi masih “lebih kecil” atau “sebelum” TAIL. Angka (1,0) berarti nilai informasi yang disimpan adalah 1 dengan prioritas 0.

ADT Priority Queue (PQ)

Representasi fisik:

- Tabel kontigu
- Berkait pointer

Primitif-primitif ADT PQ yang didefinisikan:

- Menentukan apakah suatu PQ kosong atau tidak (IsEmpty)
- Menentukan apakah suatu PQ telah penuh atau belum (IsFull)
- Mengirimkan banyaknya elemen PQ (NbElmt) Menginisialisasi sebuah PQ kosong (CreateEmpty)
- Mengembalikan semua memori PQ, PQ kosong (dealokasi)
- Menambahkan elemen X pada PQ dengan aturan PQ (add)
- Menghapus elemen X pada PQ dengan aturan FIFO (del)

C. TUGAS PENDAHULUAN

Buatlah resume 1 halaman mengenai **Priority Queue** dan berikan penjelasannya.!

D. PERCOBAAN

Dalam antrian berprioritas, setiap elemen yang akan masuk dalam antrian sudah ditentukan lebih dahulu prioritasnya. Dalam hal ini berlaku dua ketentuan, yaitu:

1. Elemen-elemen yang mempunyai prioritas lebih tinggi akan diproses lebih dahulu.
2. Dua elemen yang mempunyai prioritas sama akan dikerjakan sesuai dengan urutan pada saat kedua elemen ini masuk dalam antrian.

Percobaan 1 : Memahami Penggunaannya dari class Priority Queue

```
import java.util.*;
```

```

public class PriorityQueueDemo {
    public static void main(String[] args) {
PriorityQueue<String>stringQueue;
stringQueue = new PriorityQueue<String>();
stringQueue.add("ab");
stringQueue.add("abcd");
stringQueue.add("abc");
stringQueue.add("a");
        //don't use iterator which may or may not
        //show the PriorityQueue's order
        while (stringQueue.size() > 0) {
System.out.println(stringQueue.remove());
        }
    }
}

```

Percobaan2 :MemahamiPenggunaandari class PriorityQueuedan data yang tersimpandalamobjekPriorityQueuemengimplementasikan interface Comparator.

```

import java.util.Comparator;
import java.util.PriorityQueue;

public class PQueueTest {
    public static void main(String[] args) {
PriorityQueue<Integer>pQueue = new PriorityQueue<Integer>(10, new
Comparator<Integer>() {
        public int compare(Integer int1, Integer int2) {
boolean flag1 = isPrime(int1);
boolean flag2 = isPrime(int2);
            if (flag1 == flag2) {
                return int1.compareTo(int2);
            } else if (flag1) {
                return -1;
            } else if (flag2) {
                return 1;
            }
            return 0;
        }
    });
pQueue.add(1);
pQueue.add(5);
pQueue.add(6);
pQueue.add(4);
pQueue.add(2);
pQueue.add(9);
pQueue.add(7);
pQueue.add(8);
pQueue.add(10);
pQueue.add(3);
        while (true) {
            Integer head = pQueue.poll();
            if (head == null) {
                break;
            }
        }
    }
}

```

```

System.out.print(head + " <-- ");
    }
}

/**
 *
 * @param n
 * @return
 */
public static boolean isPrime(int n) {
    if (n <= 1) {
        return false;
    }
    if (n == 2) {
        return true;
    }
    if (n % 2 == 0) {
        return false;
    }
    long m = (long) Math.sqrt(n);
    for (long i = 3; i <= m; i += 2) {
        if (n % i == 0) {
            return false;
        }
    }
    return true;
}
}

```

Percobaan 3.

```

import java.util.Comparator;
import java.util.PriorityQueue;

enum ProductQuality {
    High, Medium, Low
}

class Product implements Comparable<Product> {

    String name;
    ProductQuality priority;

    Product(String str, ProductQuality pri) {
        name = str;
        priority = pri;
    }

    public int compareTo(Product msg2) {
        return priority.compareTo(msg2.priority);
    }
}

class MessageComparator implements Comparator<Product> {

    public int compare(Product msg1, Product msg2) {

```

```

        return msg2.priority.compareTo(msg1.priority);
    }
}

public class Main {

    public static void main(String args[]) {
PriorityQueue<Product>pq = new PriorityQueue<Product>(3);
pq.add(new Product("A", ProductQuality.Low));
pq.add(new Product("B", ProductQuality.High));
pq.add(new Product("C", ProductQuality.Medium));
        Product m;
        while ((m = pq.poll()) != null) {
System.out.println(m.name + " Priority: " + m.priority);
        }
PriorityQueue<Product>pqRev = new PriorityQueue<Product>(3, new
MessageComparator());
pqRev.add(new Product("D", ProductQuality.Low));
pqRev.add(new Product("E", ProductQuality.High));
pqRev.add(new Product("F", ProductQuality.Medium));
        while ((m = pqRev.poll()) != null) {
System.out.println(m.name + " Priority: " + m.priority);
        }
    }
}
}

```

Percobaan4 : The program processes job requests with different employee statuses. Output lists the jobs by status along with their total time

```

import java.io.*;
import java.util.Scanner;
import ds.util.HeapPQueue;

public class Program15_3 {

    public static void main(String[] args)
        throws IOException {
        // handle job requests
HeapPQueue<JobRequest>jobPool = new HeapPQueue<JobRequest>();
        // job requests are read from file "job.dat"
        Scanner sc = new Scanner(new FileReader("job.dat"));
        // time spent working for each category
        // of employee
        // initial time 0 for each category
int[] jobServicesUse = {0, 0, 0, 0};
JobRequest job = null;
        // read file; insert each job into
        // priority queue
        while ((job = JobRequest.readJob(sc)) != null) {
jobPool.push(job);
        }
        // delete jobs from priority queue
        // and output information
System.out.println("Category Job ID" + " Job Time");
        while (!jobPool.isEmpty()) {

```



```

        // remove a job from the priority
        // queue and output it
        job = (JobRequest) jobPool.pop();
System.out.println(job);
        // accumulate job time for the
        // category of employee
jobServicesUse[job.getStatus().value()] +=
job.getJobTime();
    }
System.out.println();
writeJobSummary(jobServicesUse);
    }

    private static void writeJobSummary(
int[] jobServicesUse) {
System.out.println("Total Pool Usage");
System.out.println(" President "
        + jobServicesUse[3]);
System.out.println(" Director "
        + jobServicesUse[2]);
System.out.println(" Manager "
        + jobServicesUse[1]);
System.out.println(" Clerk "
        + jobServicesUse[0]);
    }
}

```

E. LATIHAN

1. Mengimplementasikan Priority Queue

Tabel 24.1 Interface PriorityQueue

Interface PQueue	
boolean isEmpty()	Mengembalikan nilai true jika queue kosong dan false jika queue terdapat minimal satu elemen
T peek()	Mengembalikan elemen dengan prioritas tertinggi. Jika queue kosong melempar exception yaitu: throws NoSuchElementException.
T pop()	Menghapus elemen di depan queue dan mengembalikan nilai berdasarkan prioritas tertinggi. Jika queue kosong maka melempar exception yaitu : NoSuchElementException.
void push(T item)	Menyisipkan item di queue
int size()	Mengembalikan jumlah elemen dari queue

Membuat Class HeapPQueue , dengan mengurutkan data menggunakan Comparator atau Comparable

```
import java.util.Collections;
```

```

import java.util.Comparator;
import java.util.LinkedList;

public class HeapPQueue<T extends Comparable<? super T>>implements
PQueue<T> {

    private LinkedList<T>qlist = null;
    private Comparator<T> comparator = null;

    public HeapPQueue() {
qlist = new LinkedList<T>();
    }

    public HeapPQueue(Comparator comp) {
qlist = new LinkedList<T>();
        comparator = comp;
    }

    @Override
    public boolean isEmpty() {
throw new UnsupportedOperationException("Not supported yet.");
    }

    @Override
    public T peek() {
throw new UnsupportedOperationException("Not supported yet.");
    }

    @Override
    public T pop() {
throw new UnsupportedOperationException("Not supported yet.");
    }

    @Override
    public void push(T item) {
throw new UnsupportedOperationException("Not supported yet.");
    }

    @Override
    public int size() {
throw new UnsupportedOperationException("Not supported yet.");
    }
}

```

Selanjutnya lakukan pengujian terhadap class **HeapPQueue**.

F. LAPORAN RESMI

Kerjakan hasil percobaan(D) dan latihan(E) di atas dan tambahkan analisa.