

Praktikum 8 (2/4)

ARRAY

A. TUJUAN

1. Menjelaskan tentang array berdimensi dua

B. DASAR TEORI

Array Berdimensi Dua

Array berdimensi satu dapat disimpan pada sebuah array berdimensi dua.

Pendeklarasian array berdimensi dua adalah sebagai berikut :

```
int data_lulus[4][3];
```

Nilai 4 untuk menyatakan banyaknya baris dan 3 menyatakan banyaknya kolom.

Gambar 6.1 memberikan ilustrasi untuk memudahkan pemahaman tentang array berdimensi dua.

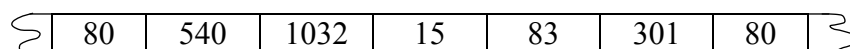
| | | | | |
|---|----|-----|------|------------------------|
| | 0 | 1 | 2 | ← indeks kedua (kolom) |
| 0 | 80 | 540 | 1032 | |
| 1 | 15 | 83 | 301 | |
| 2 | 8 | 12 | 15 | |
| 3 | 10 | 129 | 257 | |

↑ indeks pertama (baris)

```
int data_lulus[4][3];
```

Gambar 6.1 Array berdimensi dua

Sama halnya pada array berdimensi satu, data array akan ditempatkan pada memori yang berurutan. Perhatikan Gambar 6.2.



Gambar 6.2 Model penyimpanan array dimensi dua pada memori

Mengakses Elemen Array Berdimensi Dua

Array seperti **data_lulus** dapat diakses dalam bentuk `data_lulus[indeks pertama, indeks kedua]` :

(1) `data_lulus[0][1] = 540;`

merupakan instruksi untuk memberikan nilai 540 ke array **data_lulus** untuk indeks pertama = 0 dan indeks kedua bernilai 1.

(2) `printf("%d", data_lulus[2][0]);`

merupakan perintah untuk menampilkan elemen yang memiliki indeks pertama = 2 dan indeks kedua = 0.

Perhatikan contoh potongan program di bawah ini.

```
/* Memberikan data ke array */

data_lulus[0][0] = 80;
data_lulus[0][1] = 540;
data_lulus[0][2] = 1032;

INT HURUF_A[8][8] = {
    { 0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0 } ,
    { 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0 } ,
    { 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0 } ,
    { 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0 } ,
    { 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0 } ,
    { 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0 } ,
    { 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0 } ,
    { 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0 }
};
```

atau bisa juga ditulis sebagai berikut :

```
int huruf_A[8][8] =
{
    0, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0,
    0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0,
    0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0,
    1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0,
    1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
    1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
    1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0,
    0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0
};
```

C. TUGAS PENDAHULUAN

Buatlah desain flowchart untuk setiap soal dalam percobaan

D. PERCOBAAN

1. Deklarasikan sebuah variabel array (misalkan nama variabelnya = **letters[3][3]**) yang mengalokasikan untuk 9 elemen bertipe *char*. Kemudian masukkan karakter 'Z' pada elemen yang nilai baris= kolom dari array **letters**.
2. Ulangi soal no 1 dengan menggunakan loop for dan if statement.
3. Buat penjumlahan dua matrik A[2][2] dengan B[2][2]. Hasil penjumlahan tersebut disimpan dalam matrik C.
4. Buat program untuk mencocokkan apakah karakter sebuah karakter yang diinputkan dari keyboard ada dalam array yang telah dideklarasikan dan hitung berapa banyak karakter tersebut.

E. LAPORAN RESMI

1. Tulis listing program dari percobaan-percobaan diatas. Kemudian tulis outputnya.
2. Tuliskan kesimpulan dari percobaan yang telah anda lakukan.