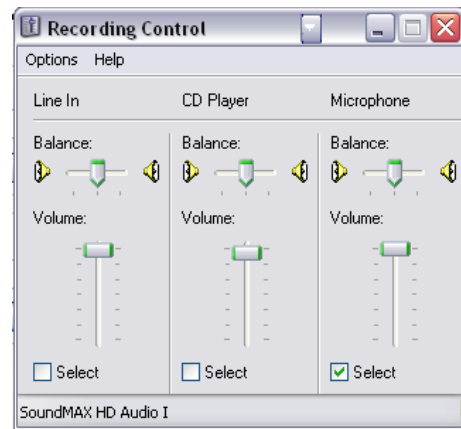
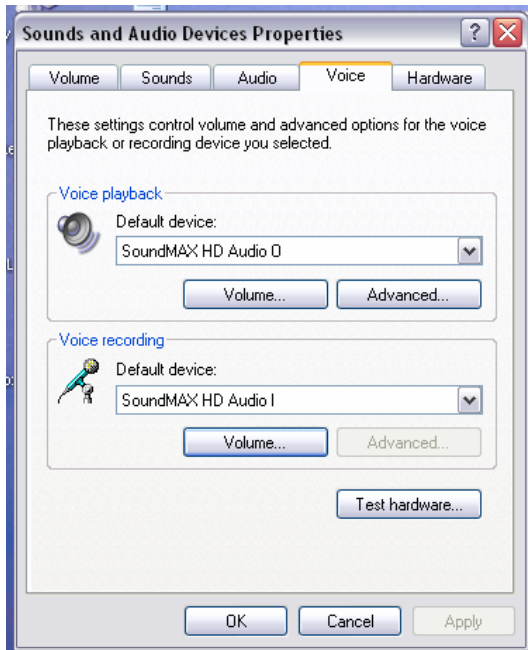


Cara merekam file suara dengan Audacity (Yang bisa dikenali oleh Device Telephony)

Setting Headset untuk Recording.

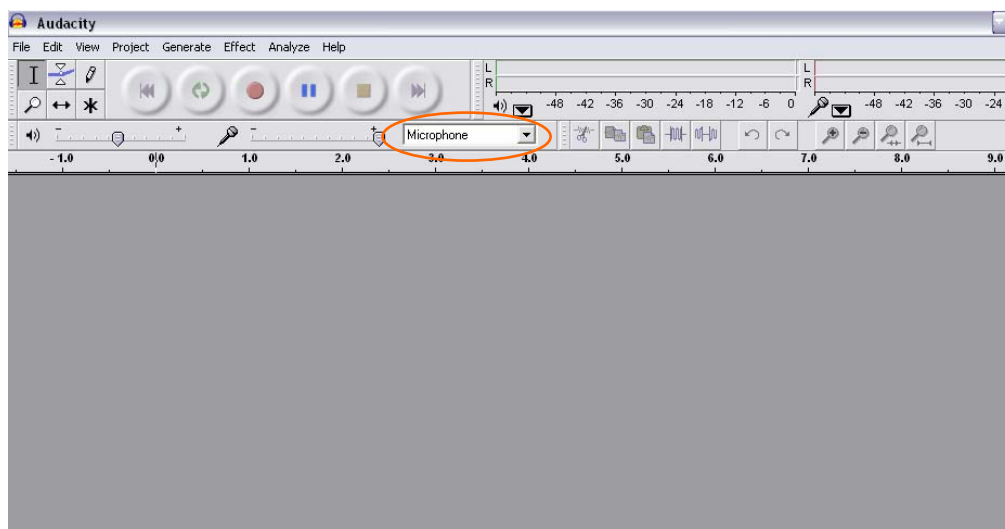
Tancapkan kabel headset pada konektor audio di sisi belakang PC.

Masuk **Control Panel** → **Sound & Audio Device** → pilih **Voice** → Pada **Voice Recording** klik Tombol **Volume**, pada menu **Recording Control**, aktifkan select di bagian **microphone**.

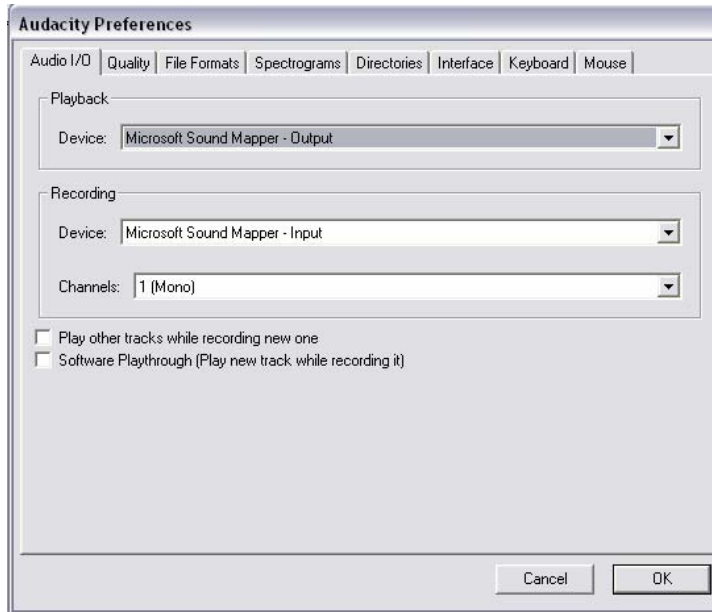


Bekerja dengan Audacity

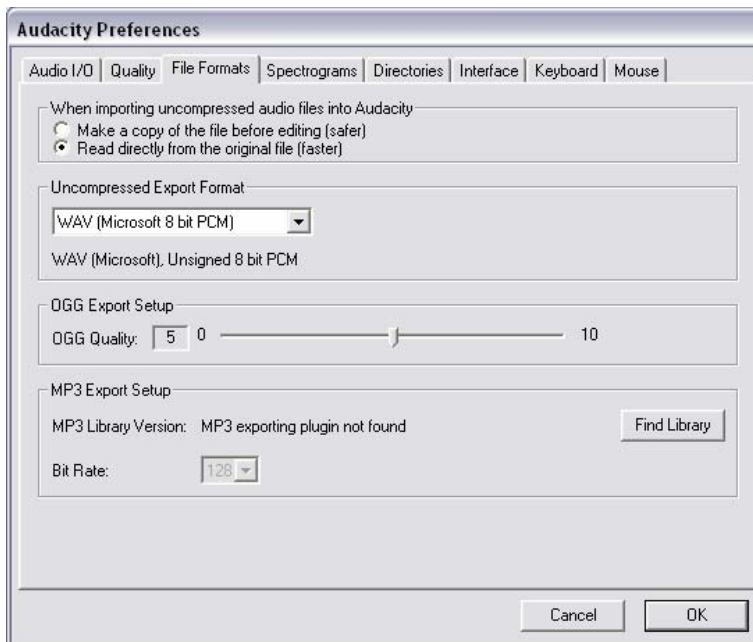
1. Buka Audacity.exe
2. Pada display Audacity, perhatikan di sebelah atas tengah, tertulis Microphone (sebagai media input suara).



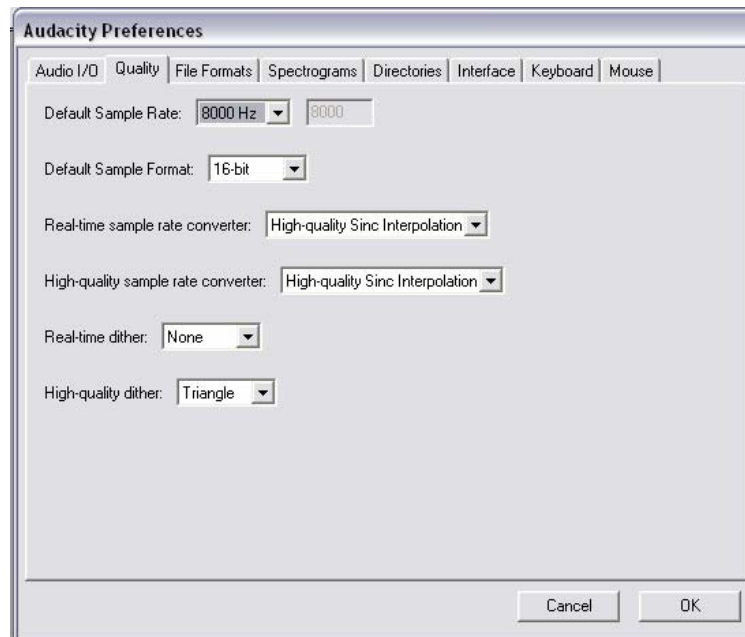
3. Klik **File** → pilih **Preferences** → Menu **Audio I/O** → di bagian **Recording** → pilih Mono.



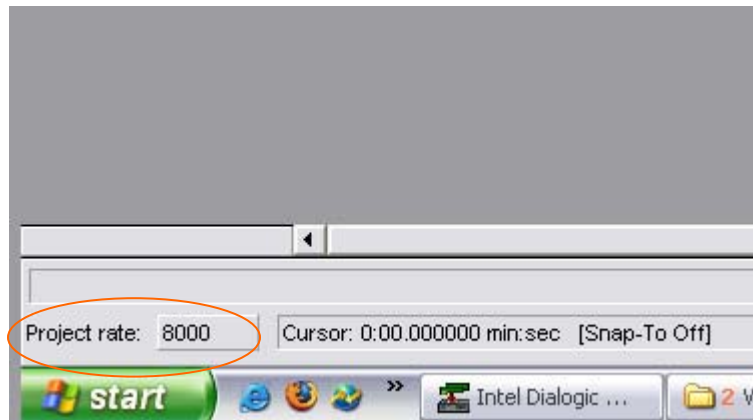
4. Masih di Preferences → **File Formats** → **Uncompressed Export Format** → pilih WAV (Microsoft 8 bit PCM).



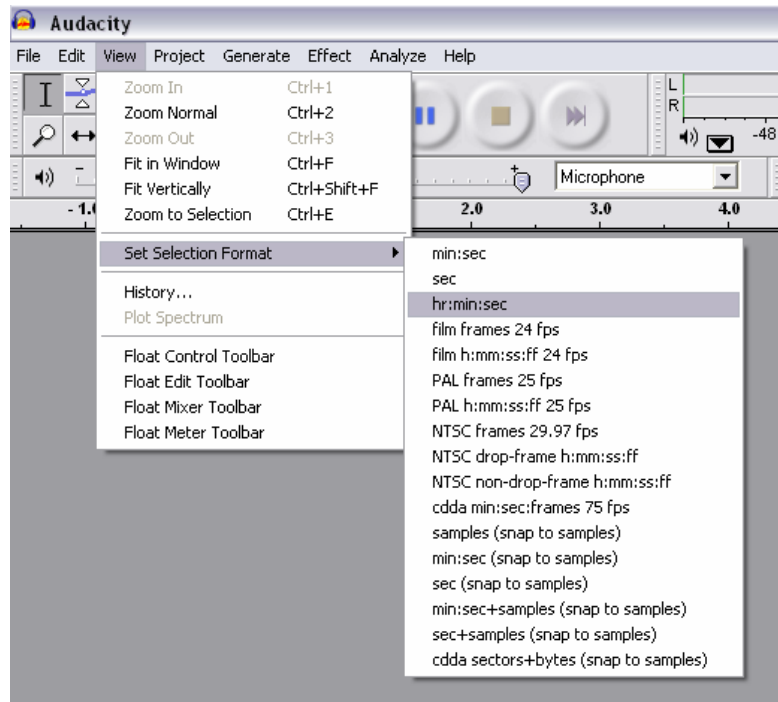
5. Masih di Preferences → **Quality** → **Default Sample Rate** : pilih 8000 Hz → **Default Sample Format** : pilih 16-bit → **Ok**



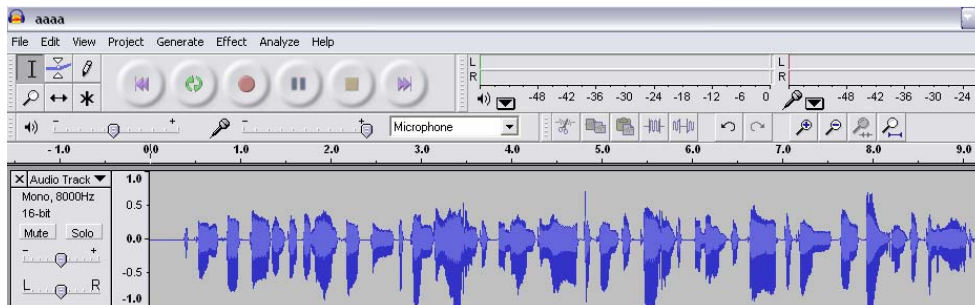
6. Kembali ke tampilan Audacity → **Project Rate** (ada di kiri bawah tampilan) → pilih 8000.



7. Memilih format waktu perekaman. Klik **View** → pilih **Set Selection Format** → pilih hr:mn:sec (dalam satuan jam, menit, detik).
8. Lakukan proses perekaman melalui microphone di headset, dengan menekan tombol **lingkaran merah** yang ada di display Audacity. Jika sudah selesai, klik **kotak orange**.
9. Untuk mem-*playback*, klik **segitiga hijau**.



10. Menyimpan file hasil rekaman. Klik **File** → pilih **Export as WAV** → letakkan di directory yang diinginkan → beri nama file.
11. Bentuk sinyal suara yang direkam seperti ditunjukkan pada gambar di bawah (jika hanya berupa garis lurus, maka proses perekaman belum berhasil).



12. Untuk diperhatikan, setiap perekaman dengan nama file yang berbeda, harus membuka display audacity yang baru. Klik **File** → **new** → lakukan seperti proses awal yang sudah dijelaskan. Jangan melakukan perekaman lagi di file yang sama (meskipun diberi *track* yang berbeda) karena akan terjadi penumpukan suara.

SELAMAT MENCOBA