

BAB 4

STACK AREA, SUBROUTINE dan INSTRUKSI BLOK

Oleh :

Setiawardhana

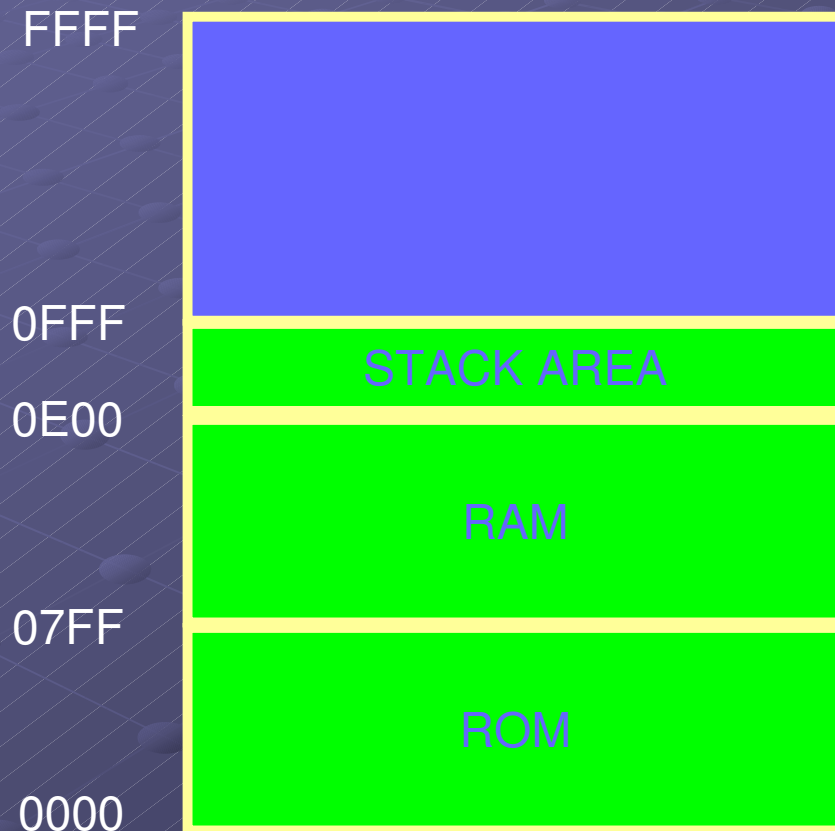
Buku: Bahasa Assembly (Buku Komputer 3) oleh : Son Kuswadi

Politeknik Elektronika Negeri Surabaya

STACK AREA

- Menyelamatkan register dalam operasi yang meloncat-loncat dari program utama ke program lain
- Pada daerah ini register dapat disimpan sementara dan dipanggil lagi dengan satu instruksi saja

STACK AREA

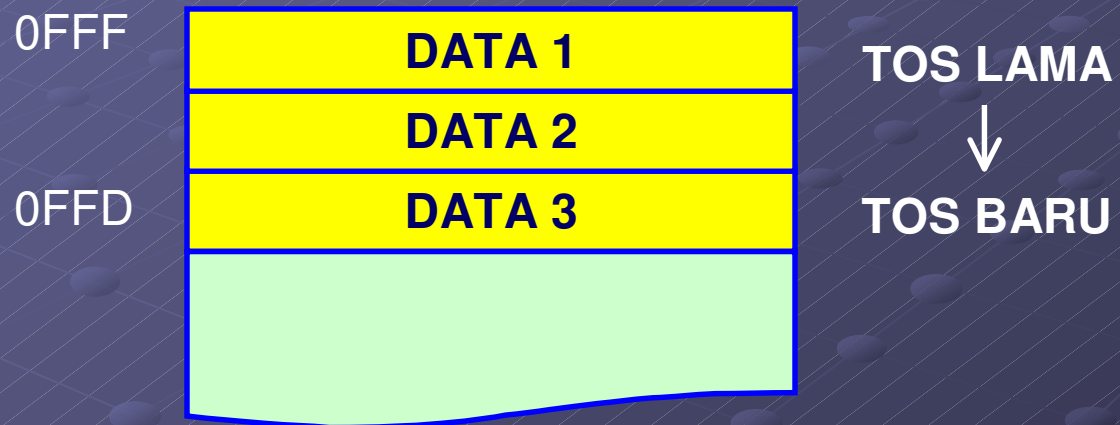


LOKASI STACK AREA

STACK AREA

- Stack Pointer = SP
- Internal register 16 bit khusus yang menjaga alamat dalam daerah ini
- SP selalu menunjuk TOS
- TOS = Top Of Stack

STACK AREA



Gambar TOS

STACK - TOS

- TOS harus di inialisasi
- SP diset sembarang saat start up
- Instruksi set SP:

LD SP,data 16 bit

STACK

- Instruksi utama

PUSH

POP

Menyimpan

Mengambil

STACK - PUSH

● PUSH yang berlaku

- PUSH BC
- PUSH DE
- PUSH HL
- PUSH AF

STACK – Contoh Program PUSH

● Listing :

```
LD SP,3FFFh
```

```
LD B,45h
```

```
LD C,2Ah
```

```
PUSH BC
```

```
LD D,89h
```

```
LD E,1Eh
```

```
PUSH DE
```

STACK – Contoh Program PUSH

3FFF

Tidak Diketahui

TOS lama

3FFE

45

Register B

3FFD

2A

Register C

3FFC

89

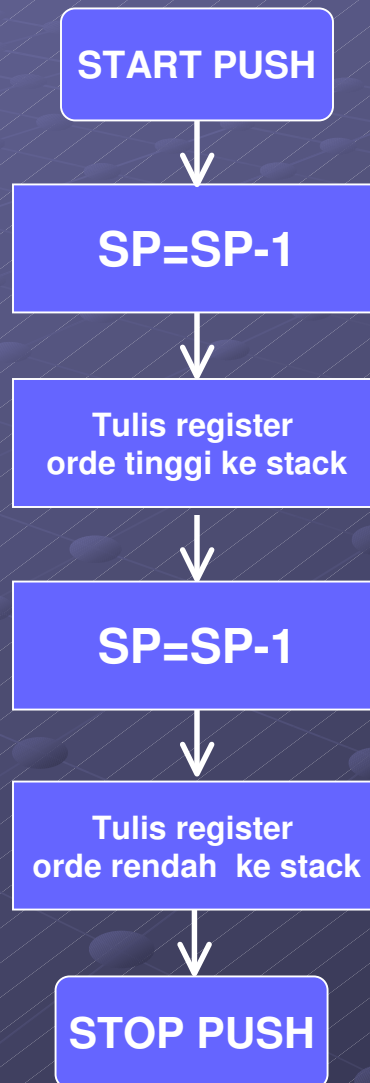
Register D

3FFB

1E

Register E
(TOS baru)

STACK – Flowchart PUSH



STACK – POP

● POP yang berlaku

- POP BC
- POP DE
- POP HL
- POP AF

STACK – Contoh Program POP

● Listing :

```
LD BC,000h
```

```
LD DE,000h
```

```
POP DE
```

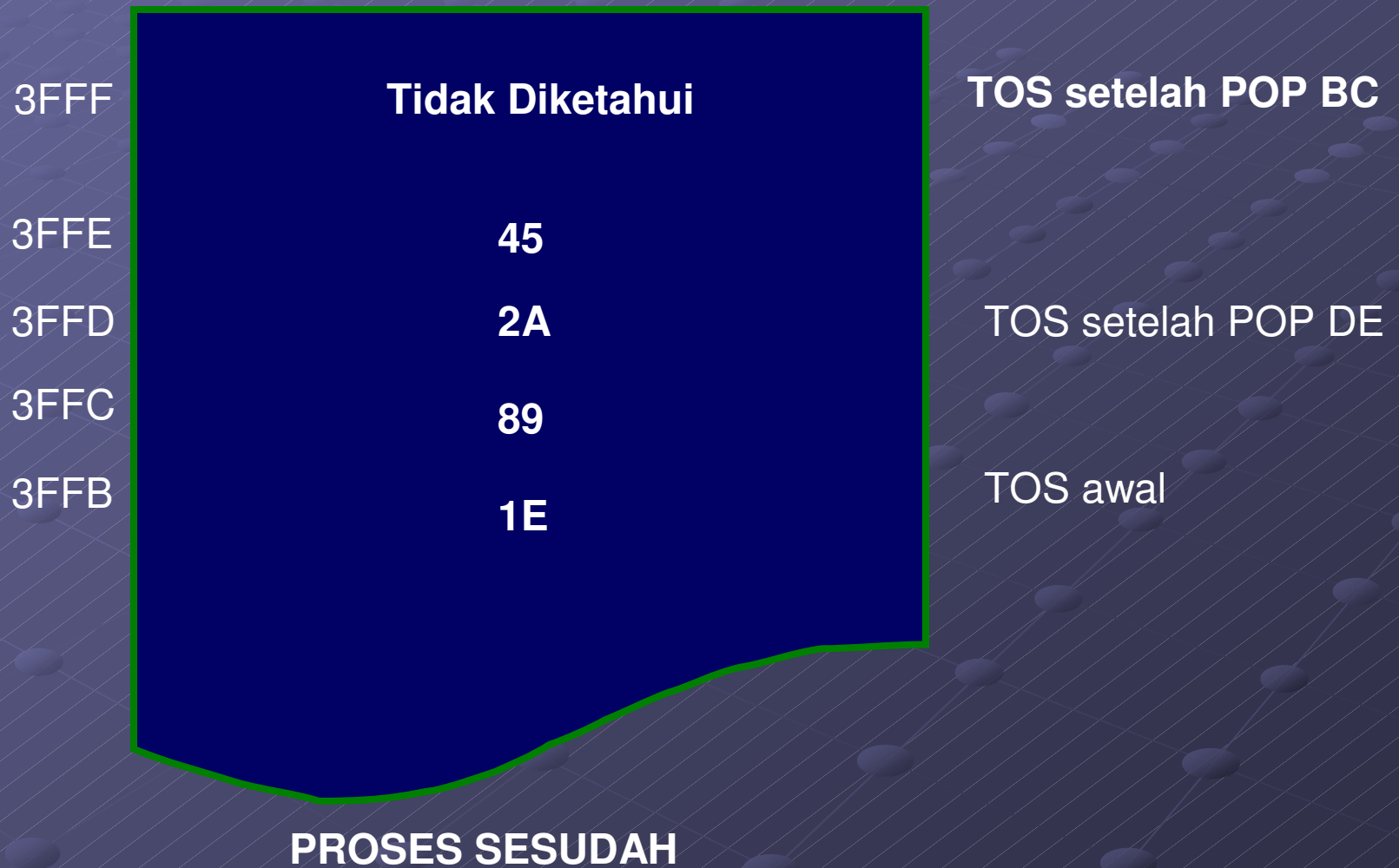
```
POP BC
```

STACK – Contoh Program POP

3FFF	Tidak Diketahui	TOS lama
3FFE	45	Register B
3FFD	2A	Register C
3FFC	89	Register D
3FFB	1E	Register E (TOS baru)

PROSES SEBELUM

STACK – Contoh Program POP



SUBROUTINE

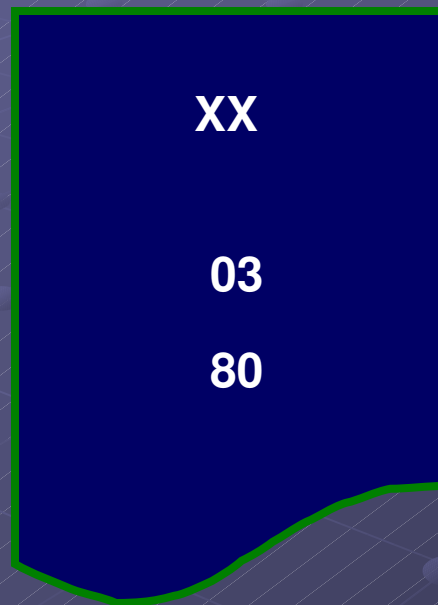
- Bila kita sering memanggil fungsi yang sama
- Instruksi : `CALL` subroutine
- Kembali ke program utama dengan :
`RET`

SUBROUTINE

Object Code	Mnemonic
8000 C3	CALL TEST
8001 40	
8002 80	
8003	

Setelah CALL, PC berisi 8003, dan disimpan di SP

SUBROUTINE



TOS lama

TOS baru

SUBROUTINE

● Mnemonic CALL

- CALL addr
- CALL Z,addr
- CALL NZ,addr
- CALL C,addr
- CALL NC,addr
- CALL PE,addr
- CALL PO,addr
- CALL P,addr
- CALL M,addr

SUBROUTINE

● Mnemonic RET

- RET
- RET Z
- RET NZ
- RET C
- RET NC
- RET PE
- RET PO
- RET P
- RET M

Alternate Register

- Instruksi yang digunakan

EX AF,AF'

EXX

- Instruksi tersebut untuk menyelamatkan data secara cepat, bila terjadi interupsi, karena prosesnya lebih cepat dibanding PUSH

Index Register IX,IY

- Lebih mudah untuk mengakses sub kelompok data dari sekelompok data
- Contoh :

Alamat

8500

8580

Data blok

| **Nama sub blok 1**

| **Umur**

| **Tinggi**

| **Berat**

| **Telepon**

| **Nama sub blok 2**

| **Umur**

| **Tinggi**

| **Berat**

| **Telepon**

Index Register IX,IY

- Mnemonic yang digunakan :

```
LD IX,8500H
```

```
LD A,(IX+2)
```

Index Register IX,IY

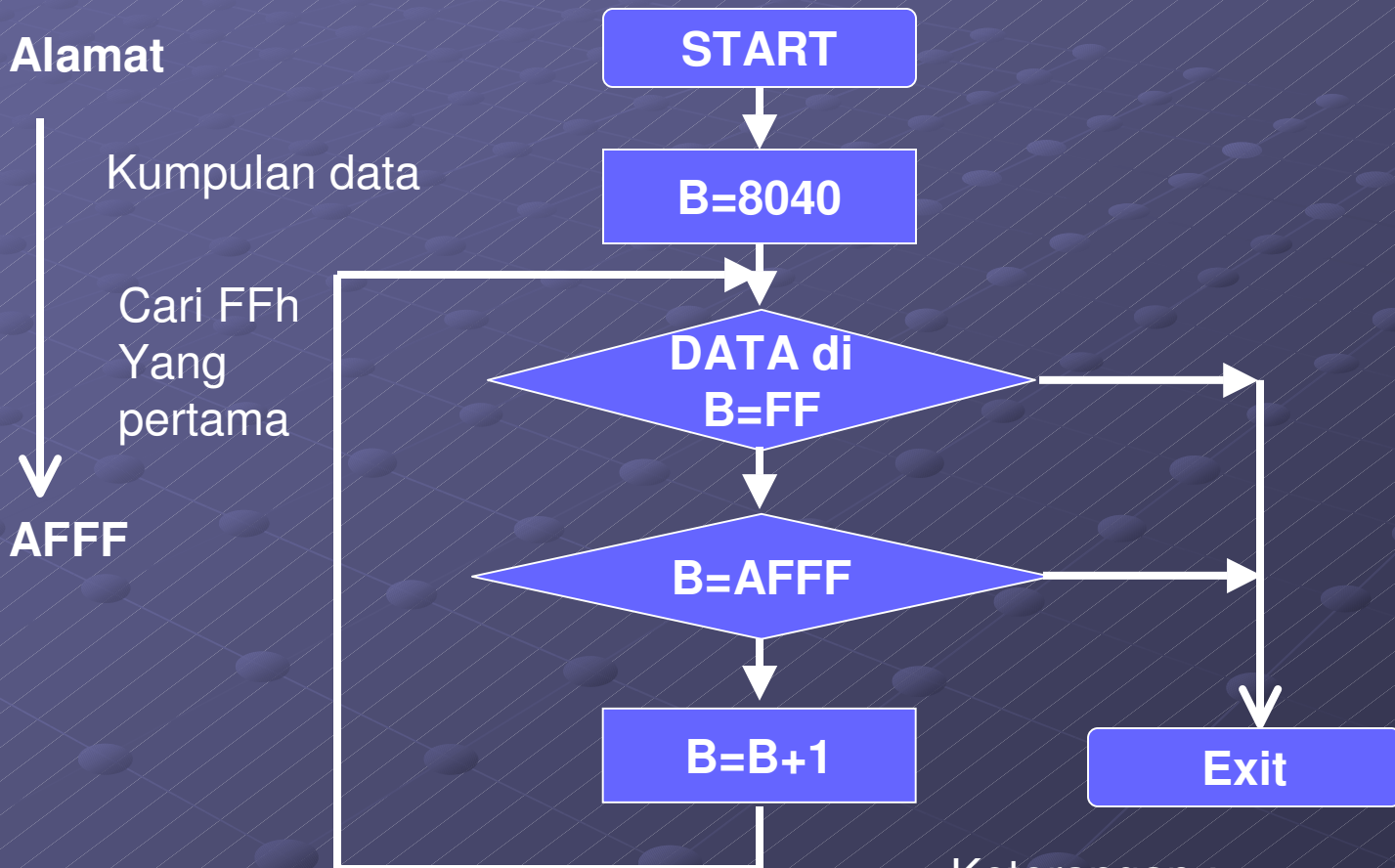
	8500	LD	DE,0080h
	8051	LD	IX,8500h
Subblok1	8052	LD	A,(IX+2)
			ADD IX,DE
	875F		

	8580	LD	A,(IX+2)
	8581		
Subblok1	8582		
	85FF		

Instruksi Blok

- Instruksi yang bisa beroperasi dalam blok
- Bisa ditentukan batas alamat yang dicari
- Bisa memberikan informasi tentang ada atau tidaknya data

Instruksi Blok – Konsep Operasi



Keterangan :

Zero flag = True bila ketemu

Zero flag = False bila tidak ketemu

Instruksi Blok - Mnemonic

- LDI Load and Inc
- LDD Load and Dec
- LDIR Load Inc and Repeat
- LDDR Load Dec and Repeat
- CPI Compare and Inc
- CPD Compare and Dec
- CPIR Compare Inc and Repeat
- CPDR Compare Dec and Repeat

Instruksi Blok – Pasangan Register

- BC Untuk Counter 16 bit
- HL Memori pointer untuk source operand
- DE Memori pointer untuk destination operand

Instruksi LDI

- Memindahkan data 1 byte setiap kali dieksekusi.
- Data yang ditunjukkan HL(source) dipindah ke alamat yang ada pada DE (destination)
- Setelah instruksi maka:

$$HL = HL - 1$$

$$DE = DE - 1$$

$$BC = BC - 1$$

Instruksi LDI

- Memindahkan data dari alamat 8050h ke alamat 8100h sebanyak 20 bytes

```
LD HL,8050h
LD DE,8100h
LD BC,20
LOOP: LDI
      JP PE,LOOP
      HALT
```

Instruksi - LDD

- Konsep Sama dengan LDI
- Perbedaannya :

$$HL = HL - 1$$

$$DE = DE - 1$$

$$BC = BC - 1$$

Instruksi - LDD

- Memindahkan data dari alamat 8000-83FF ke alamat 7400-77FF (1024 bytes data)

```
LD BC,1024
LD HL,83FFh
LD DE,77FFh
LOOP: LDD
      JP PE,LOOP
```


Instruksi LDIR dan LDDR

- Memindahkan 512 data dari alamat 8000-81FFFh ke alamat 9000-91FFFh

```
LD BC,512
```

```
LD HL,8000h
```

```
LD DE,9000h
```

```
LDIR
```

Instruksi LDIR dan LDDR

- Memindahkan 512 data dari alamat 8000-81FFFh ke alamat 9000-91FFFh

```
LD BC,512
```

```
LD HL,81FFh
```

```
LD DE,91FFh
```

```
LDDR
```

Instruksi LDIR dan LDDR

● Perbedaan LDIR dan LDDR

- Waktu tanggapan terhadap Interupsi
- Output dari Refresh Address

“Tidak menjadi bahasan sub materi disini”

Blok Compare Instruction

● Mnemonic

- CPI Compare with Inc
- CPD Compare with Dec
- CPIR Compare Inc and Repeat
- CPDR Compare Dec and Repeat

Pasangan register yang dipakai :

- HL Memori pointer yang di compare
- BC Byte counter

CPI dan CPD

- Isi dari data di memori yang alamatnya ditunjuk oleh register HL di compare dengan data di register A.
- Setelah di eksekusi :
 - Flag menunjukkan hasil compare
 - $HL = HL \pm 1$
 - $BC = BC - 1$

CPI

- Memindahkan data sebanyak 20 bytes dari alamat 8040h ke 8054h, bilangan yang di compare 55h

```
LD    BC,20
LD    HL,8040h
LD    A,55h
LOOP: CPI
      JP    Z,COCOK
      JP    PE,LOOP
```

CPD

- Memindahkan data sebanyak 20 bytes dari alamat 8040h ke 8054h, bilangan yang di compare 55h

```
LD BC,20
LD HL,8054h
LD A,55h
LOOP: CPI
JP Z,COCOK
JP PE,LOOP
```

Instruksi CPIR dan CPDR

- Kemiripan operasi

- CPIR Increment
- CPDR Decrement

- Proses berhenti apabila

- Register BC = 0
- Register A cocok dengan data di memori (HL)

CPIR

LD BC,20

LD HL,8040h

LD A,55h

CPIR

JP Z,COCOK

CPDR

LD BC,20

LD HL,8054h

LD A,55h

CPIR

JP Z,COCOK