Percobaan 11

Pengiriman Komunikasi Serial Melalui Pemrograman Visual

1. Membuat Virtual COM dengan Com0Com

Buka aplikasi com0com dan ganti nama port dengan nama COM10 dan COM11 seperti tampak pada gambar di bawah ini.



2. Pengaktifkan MSComm

Visual Basic 6.0 menyediakan komponen MS Comm Control 6.0, sebagai media komunikasi. Untuk menambahkan komponen ini pada Visual Basic, pilih Project -> Components. Setelah itu akan muncul tampilan sebagai berikut :



Fungsi dari komponen ini adalah sebagai berikut :

- a. Mengadakan hubungan dengan serial port PC
- b. Berhubungan dengan alat komunikasi lain
- c. Melakukan pertukaran data
- d. Memonitor dan merespon event dan error yang terjadi pada hubungan serial

3. Melakukan Kirim dan Terima Data

Buatlah Form seperti pada gambar ini.

			3	F	0	r	m	1																				:	:	:	;	:	0	-	1		Σ	3)	
																			_				:						K	iri	m									
		-																								_	_	_	E	×	it	_	_	_					:	
1		-																					-	-			F	0	rt	C)p	e	n					-		
																											P	or	t	CI	lo	us	se							
			1																					-	-	-	-								-	-	-	-		
															-	-																								
										٠					-	*			٠	٠	٠									٠										
		1						1	•	*	*								•	•	•									•									•	
	1	1		6	~	2	0		1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	
	1	Ĵ		1			2	1		Ĵ.	Ĵ.			1	ĵ.	1	ĵ.	1	1	1	1	ŝ.	ŝ.	ĵ.	ĵ.	ĵ.	1	1	1	1	1	ŝ.	1	ŝ.	ŝ.	1	ŝ.	1		
				G	•••		þ	1		į.				1	1	1	Ì,	,											,											
ų.																																								

Kemudian pada Form_Load() tambahkan code berikut :

```
MSComm1.CommPort = 10 'tergantung COM port yang digunakan
MSComm1.Settings = "9600,N,8,1" 'contoh setting serial port
MSComm1.InputLen = 0
MSComm1.RThreshold = 1
MSComm1.PortOpen = True
Pada button Kirim tambahkan program berikut
Private Sub Kirim_Click()
MSComm1.Output = Text1.Text
End Sub
Pada button Exit tambahkan program berikut
Private Sub Exit_Click()
End
```

End Sub

Pada button PortOpen tambahkan prohram berikut Private Sub PortOpen_Click() If MSComm1.PortOpen = False Then MSComm1.PortOpen = True End If End Sub

```
Pada button PortClose tambahkan prohram berikut

Private Sub PortClose_Click()

If MSComm1.PortOpen = True Then

MSComm1.PortOpen = False

End If

End Sub
```

```
Pada button TextField 2 tambahkan prohram berikut
Private Sub MSComm1_OnComm()
Text2.Text = MSComm1.Input
End Sub
```

Ulangi langkah dari awal untuk Form 2, dengan mengganti Port yang digunakan adalah COM11, sehingga hasil akhir tampilan seperti berikut

5, Form1		🕞, Form1	
Mengirim Data	Kirim Exit Port Open Port Clouse	Menstranfer data Mengirim Data	Exit Port Open
			Port Clouse

🔄 Form1		(5) Form1	
Mengirim Data Menstranfer data	Kirim Exit Port Open Port Clouse	Menstranfer data	Exit Port Open
			Port Clouse

4. Penggontrolan Lampu Treffic Light dengan port serial

Buatlah 2 Form seperti tampak pada gambar berikut

5. Form1	🖏 Form1 📃 🗖 💌
Kirim	
Exit	
Port Open	PORT OPEN
Port Clouse	

```
Private Sub Exit_Click()
End
End Sub
Private Sub PortOpen_Click()
If MSComm1.PortOpen = False Then
MSComm1.PortOpen = True
End If
End Sub
Private Sub PortClose_Click()
If MSComm1.PortOpen = True Then
MSComm1.PortOpen = False
End If
End Sub
Private Sub MSComm1_OnComm()
Label1.Caption = MSComm1.Input
If Label1.Caption = "B" Then
Label1.ForeColor = vbRed
Shape1.FillColor = vbRed
Shape2.FillColor = vbWhite
Shape3.FillColor = vbWhite
Shape4.FillColor = vbYellow
ElseIf Label1.Caption = "C" Then
Label1.ForeColor = vbYellow
Shape1.FillColor = vbWhite
Shape2.FillColor = vbYellow
Shape3.FillColor = vbWhite
Shape4.FillColor = vbGreen
ElseIf Label1.Caption = "A" Then
Label1.ForeColor = vbGreen
Shape1.FillColor = vbWhite
Shape2.FillColor = vbWhite
Shape3.FillColor = vbGreen
Shape4.FillColor = vbRed
End If
End Sub
```

Hasil dari praktikum adalah

Data "A" maka akan menampilkan lampu warna Hijau

Data "B" maka akan menampilkan lampu warna Merah

Data "C" maka akan menampilkan lampu warna Kuning

TUGAS

1. Pada Praktikum 4, ganti Form ke-2 dengan Arduino, dengan kondisi seperti berikut:

Data "A" maka akan menampilkan Led 1 hidup, led lainnya padam

Data "B" maka akan menampilkan Led 2 hidup, led lainnya padam

Data "C" maka akan menampilkan Led 3 hidup, led lainnya padam