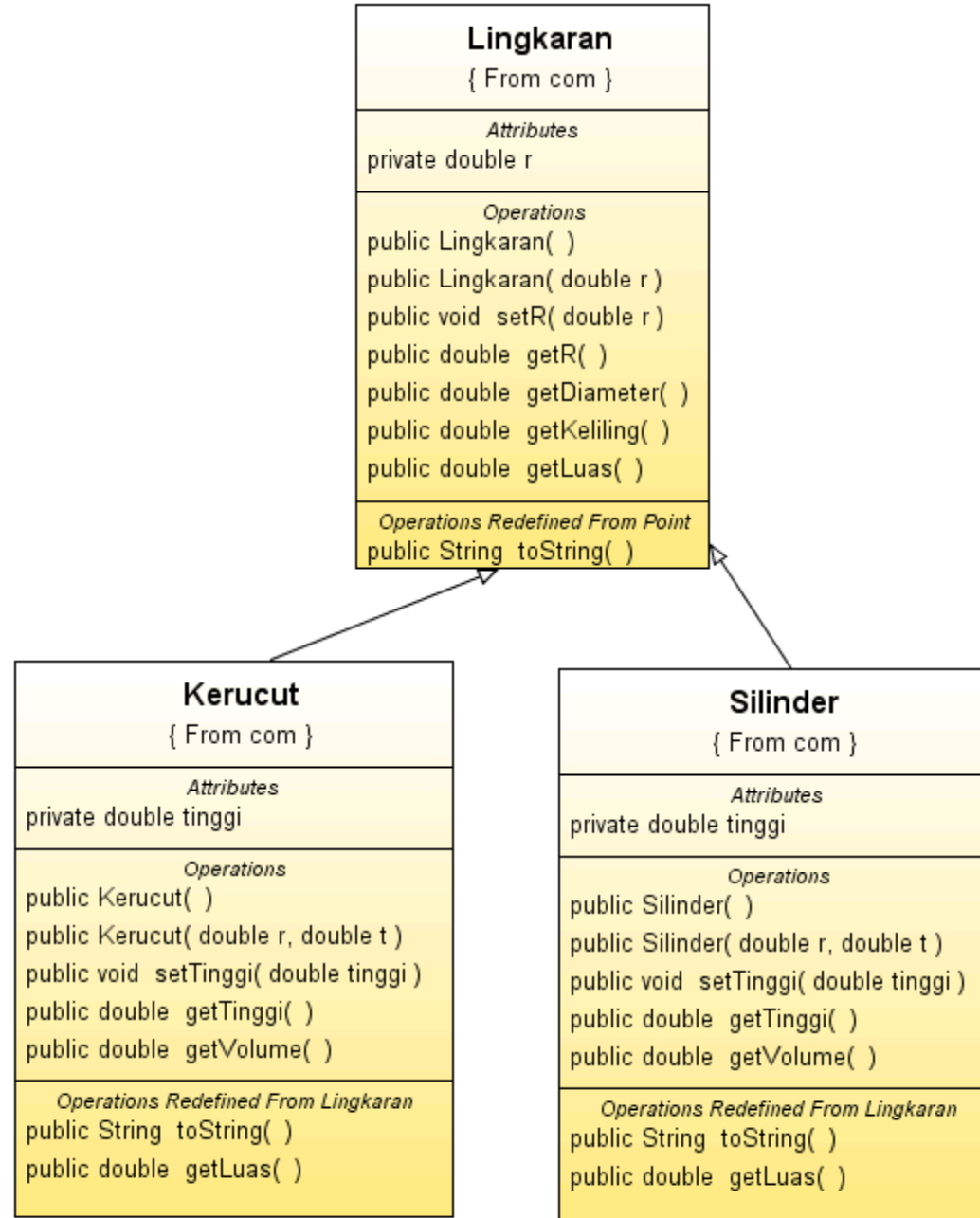


# Praktikum Inheritance

Yuliana Setiowati  
Politeknik Elektronika Negeri Surabaya

# Praktikum 1

- Terdapat Class Lingkaran, Kerucut dan Silinder.
- Class Kerucut dan Class Silinder merupakan subclass dari Class Lingkaran.
- Informasi Class Lingkaran adalah jari-jari( $r$ ). Dalam class ini buatlah method :
  - `getDiameter()` : menghitung diameter lingkaran.
  - `getKeliling()` : menghitung keliling lingkaran.
  - `getLuas()` : menghitung luas lingkaran.
- Informasi Class Kerucut adalah jari-jari( $r$ ) dan tinggi.
  - `getVolume()` : menghitung Volume Kerucut.
  - `getLuas()` : menghitung luas selimut kerucut.
- Informasi Class Silinder adalah jari-jari( $r$ ) dan tinggi.
  - `getVolume()` : menghitung Volume Silinder.
  - `getLuas()` : menghitung luas selimut Silinder.



# Praktikum 1

- Buatlah object dari Class Kerucut dan Class Lingkaran.